

Formation C# Avancé : Construire une application graphique multi-tâches avec WPF

Durée :	5 jours
Public :	Développeurs .NET
Pré-requis :	Avoir suivi la formation C# : Programmer en objet ou notions équivalentes
Objectifs :	Savoir créer une interface graphique pour application C# ou VB.net avec WPF
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	.NE101054-F
Note de satisfaction des participants:	4,42 / 5

Découvrir WPF

Windows Presentation Foundation et autres bibliothèques .Net 3
WPF par rapport à Windows Forms
Environnement de développement : Visual Studio, Expression Blend
Structure d'un projet WPF

Atelier : création d'une application WPF - étude de structure et gestion des ressources

Construire des fenêtres

Une fenêtre créée automatiquement
Choix du type de fenêtre : Window vs Page
La syntaxe complète du XAML
Les contrôles principaux et leurs propriétés
Gestion du positionnement en WPF
Gestion des événements
Validation des contrôles utilisateur
Création de contrôles personnalisés et utilisation

Atelier : création d'un système de navigation des fenêtres diverses avec WPF

Produire des graphismes avancés

Dessin, brosses, pinceaux, transformations...
Animations à partir du dessin, et fluidité
Les animations
Les formes libre, partir de maquettes graphiques
Le système des styles

Conseils pour les graphistes

Atelier : utilisation et application des styles

Binder des données et utiliser le pattern MVVM

Retour sur les ressources dans une application WPF

Liaisons de données pour l'affichage

Modification des données par liaison automatique

Bilan face à une base de données

Pattern MVVM : principes, implémentation, gestion des actions

Atelier : Binding de données - implémentation du pattern MVVM

Créer une application multi-tâches

Multi-threadings et synchronisation

Asynchronisme

Parallélisme

Atelier : introduction du parallélisme dans le traitement - gestion des tâches de fond