DAWAN

Plan de la formation

www.dawan.fr

Formation C# Avancé : Construire une application graphique multi-tâches avec WPF

Durée :	5 jours (35 heures)
Tarifs inter-entreprise :	2 495,00 CHF HT (standard) 1 996,00 CHF HT (remisé)
Public :	Développeurs .NET
Pré-requis :	Avoir suivi la formation C# : Programmer en objet ou notions équivalentes
Objectifs :	Savoir créer une interface graphique pour application C# ou VB.net avec WPF
Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
Référence :	.NE101054-F
Note de satisfaction des participants:	4,42 / 5
Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Découvrir WPF

Windows Presentation Foundation et autres bibliothèques .Net 3
WPF par rapport à Windows Forms
Environnement de développement : Visual Studio, Expression Blend
Structure d'un projet WPF

Atelier : création d'une application WPF - étude de structure et gestion des ressources

Construire des fenêtres

Une fenêtre créée automatiquement
Choix du type de fenêtre : Window vs Page
La syntaxe complète du XAML
Les contrôles principaux et leurs propriétés
Gestion du positionnement en WPF
Gestion des événements
Validation des contrôles utilisateur
Création de contrôles personnalisés et utilisation

Atelier : création d'un système de navigationdes fenêtres diverses avec WPF

Produire des graphismes avancés

Dessin, brosses, pinceaux, transformations...
Animations à partir du dessin, et fluidité
Les animations
Les formes libre, partir de maquettes graphiques
Le système des styles
Conseils pour les graphistes

Atelier : utilisation et application des styles

Binder des données et utiliser le pattern MVVM

Retour sur les ressources dans une application WPF
Liaisons de données pour l'affichage
Modification des données par liaison automatique
Bilan face à une base de données
Pattern MVVM : principes, implémentation, gestion des actions

Atelier : Binding de données - implémentation du pattern MVVM

Créer une application multi-tâches

Multi-threadings et synchronisation
Asynchronisme
Parallélisme

Atelier : introduction du parallélisme dans le traitement - gestion des tâches de fond