

## Formation Silverlight

<b>Durée :</b>	5 jours
<b>Public :</b>	Tous
<b>Pré-requis :</b>	Connaissance de VB.net ou c#
<b>Objectifs :</b>	Etre capable de créer, modifier, maintenir une application avec Silverlight - Connaître l'utilité, le contexte, les limites et alternatives à Silverlight
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	.NE337-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Introduction

- Présentation
- Historique, versions, spécificités de Silverlight 3
- Rappels de .NET
- Un projet minimal - environnement, démarrage, débog

### Le code associé à Silverlight

- Séparation code/présentation
- Les événements dans l'application
- Événement particuliers : le clavier, limites de la souris
- Accéder à la présentation depuis le code et modifier

**Atelier pratique : une application remplie au démarrage**

### L'interface

- Les composants standards pour l'agencement et l'interaction avec l'utilisateur
- Les graphismes : dessin, chemins, transformations, brosses, images
- Graphismes répétitifs : styles et templates
- Les animations : storyboard - mise en place et contrôle

**Atelier pratique : une application dynamique et graphique**

### La vidéo

- Formats de fichiers
- Les objets médias
- Les événements de la vidéo

La timeline et l'association aux événements

### **Silverlight dans le navigateur**

Navigation par un menu (pages et frame)  
Collaboration avec le navigateur : chargement progressif  
Les paramètres et HtmlPage ; un autre menu  
Le stockage isolé

**Atelier pratique : plusieurs applications dans une même page**

### **Communication depuis Silverlight**

HttpWebRequest : appel d'une page quelconque  
L'asynchronisme (multithreading)  
Services Web et WCF

**Atelier pratique : communication complexe entre l'application et son serveur**

### **La persistance de données**

Utiliser Linq, accès à un fichier XML  
Le DataContext, réalisation de tableaux de données  
Liaison dans les deux sens, simplification des formulaires

**Atelier pratique : une application associée à une table de base de données**