



Formation Visual Basic.Net - Initiation

Durée :3 joursPublic :Tous

Pré-requis : Utilisation courante d'un langage de programmation

Objectifs: Apprendre à développer avec VB.NET

Sanction: Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des

acquis

Taux de retour à l'emploi: Aucune donnée disponible

Référence: .NE118-F

Note de satisfaction des

participants: 5,00 / 5

Introduction

Présentation de .NET

Les langages du framework .NET

Evolutions du VB / VB.Net, plateformes supportées

Environnement de développement

Types de projets : console, bibliothèque, WinForms, WPF, WCF,...

Structure minimale d'un programme VB.Net

Compilation, exécution et débogage

Atelier : Manipulation de l'environnement de développement - exemples de programmes VB.Net

Syntaxe de base

Variables : déclaration, types communs (Common Type System) Organisation en mémoire (types primitifs / types références)

Opérateurs

Conversion de types : transtypage implicite / explicite

Instructions conditionnelles

Instructions d'itération, les boucles

Atelier: Multiples exemples d'applications

Tableaux

Principe de fonctionnement Création de tableaux quelconques Tableaux multidimensionnels et parcours

Atelier : Déclaration et manipulations de tableaux

Méthodes et paramètres

Introduction au procédural : définition, intérêt

Types et retours de fonctions Passage de paramètres :

- par valeur (ByVal)

- par référence (ByRef)
- arguments variables (ParamArray)

Surcharge de méthodes (Overloads)

Paramètres optionnels (Optional)

Récursivité : définition, implémentation

Atelier : Découpage de l'application

Gestion des exceptions

Mécanisme d'exceptions, types Capturer et traiter une exception (Try/Catch/Finally) Déclenchement d'exceptions (Throw)

Atelier : Gestions des erreurs de saisie, remontées d'exceptions

Classes fondamentales à disposition

Notions sur les classes Les chaînes de caractères, les dates,... Les listes et collections diverses, algorithmes L'accès aux fichiers et les flux

Atelier: Manipulation de collections et de flux

Applications graphiques avec WinForms

WinForms: présention, composants et affichages Structure d'un projet, références Création de fenêtres Utilisation de contrôles et gestion des évènements Organisation de l'application

Atelier: une application d'annuaire