

Formation Visual Basic.Net - Initiation

Durée :	3 jours
Public :	Tous
Pré-requis :	Utilisation courante d'un langage de programmation
Objectifs :	Apprendre à développer avec VB.NET
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	.NE118-F
Note de satisfaction des participants:	5,00 / 5

Introduction

Présentation de .NET
Les langages du framework .NET
Evolutions du VB / VB.Net, plateformes supportées
Environnement de développement
Types de projets : console, bibliothèque, WinForms, WPF, WCF, ...
Structure minimale d'un programme VB.Net
Compilation, exécution et débogage

Atelier : Manipulation de l'environnement de développement - exemples de programmes VB.Net

Syntaxe de base

Variables : déclaration, types communs (Common Type System)
Organisation en mémoire (types primitifs / types références)
Opérateurs
Conversion de types : transtypage implicite / explicite
Instructions conditionnelles
Instructions d'itération, les boucles

Atelier : Multiples exemples d'applications

Tableaux

Principe de fonctionnement
Création de tableaux quelconques
Tableaux multidimensionnels et parcours

Atelier : Déclaration et manipulations de tableaux

Méthodes et paramètres

Introduction au procédural : définition, intérêt

Types et retours de fonctions

Passage de paramètres :

- par valeur (ByVal)

- par référence (ByRef)

- arguments variables (ParamArray)

Surcharge de méthodes (Overloads)

Paramètres optionnels (Optional)

Récurtivité : définition, implémentation

Atelier : Découpage de l'application

Gestion des exceptions

Mécanisme d'exceptions, types

Capturer et traiter une exception (Try/Catch/Finally)

Déclenchement d'exceptions (Throw)

Atelier : Gestions des erreurs de saisie, remontées d'exceptions

Classes fondamentales à disposition

Notions sur les classes

Les chaînes de caractères, les dates,...

Les listes et collections diverses, algorithmes

L'accès aux fichiers et les flux

Atelier : Manipulation de collections et de flux

Applications graphiques avec WinForms

WinForms : présentation, composants et affichages

Structure d'un projet, références

Création de fenêtres

Utilisation de contrôles et gestion des événements

Organisation de l'application

Atelier : une application d'annuaire