

Formation After Effects : Réaliser une vidéo en motion design + Tracking

■ Durée :	5 jours (35 heures)
■ Tarif inter-entreprise :	1 875,00 CHF HT (standard) 1 500,00 CHF HT (remisé)
■ Public :	Graphiste et webmaster
■ Pré-requis :	Maîtriser l'outil informatique et avoir des connaissances de base d'un ou plusieurs logiciels de retouches d'images numériques
■ Objectifs :	Maîtriser les principales fonctionnalités d'After Effects - savoir créer et manipuler des compositions pour réaliser des animations destinées au web ou à la vidéo ' Appréhender la transversalité avec les autres produits de la suite Adobe : Photoshop, Illustrator et Premiere Pro.
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	<ul style="list-style-type: none">• Formation synchrone en présentiel et distanciel.• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.• Un formateur expert.
■ Modalité d'évaluation :	<ul style="list-style-type: none">• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Certificat d'obtention fourni à l'issue de la présentation orale
■ Référence :	AUD102948-F
■ Note de satisfaction des participants :	4,74 / 5

■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Découvrir Adobe After Effects

Apprendre son histoire
 Connaître les fonctionnalités
 Comprendre les différentes utilisations

Expliquer les notions de base de la vidéo

Découvrir les formats vidéo et les formats de compression : .mp4 / .h264 / .mov / ...
 Comprendre les formats des pixels
 Différencier les modes colorimétriques
 Utiliser le cercle chromatique et les différentes représentations de la couleur
 Comprendre des principaux formats graphiques : AI / .PSD / .JPEG/ .PNG

Ecrire un script et créer un storyboard

Comprendre la phase de conception
 Définir l'idée, le message et la cible d'une vidéo
 Structurer un récit : introduction, développement, conclusion
 Rédiger un script clair et exploitable
 Apprendre à découper un texte en séquences animées
 Comprendre le rôle du storyboard dans la préparation d'une animation
 Représenter visuellement les plans, transitions et mouvements
 Utiliser des outils de storyboard (papier, Photoshop, Illustrator, ou Storyboarder)
 Générer un storyboard grâce à l'IA (Higgsfield, ChatGPT, Ltx Studio)
 Synchroniser le storyboard avec le script et la bande-son
 Préparer les visuels nécessaires à l'animation sous After Effects

Atelier : Écrire un mini-script et concevoir un storyboard pour une courte animation de 10-20 secondes

Utiliser l'interface d'After Effects

- Découvrir le panneau effets
- Découvrir le panneau composition
- Maîtriser la time Line
- Utiliser le panneau métrage
- Régler les paramètres de l'interface
- Personnaliser les préférences

Atelier : paramétrer un espace de travail personnalisé

Utiliser les outils fondamentaux d'After Effects

- Créer une nouvelle composition
- Connaître les caractéristiques de la boîte de dialogue
- Configurer la composition en taille et durée
- Créer un solide
- Connaître les caractéristiques de la boîte de dialogue et configuration du solide
- Utiliser les attributs du solide dans la time line : point d'ancrage, position, échelle, rotation, opacité
- Utiliser le chronomètre de la time line
- Comprendre la navigation temporelle
- Maîtriser la tête de lecture (instant courant)

Atelier : modifier les propriétés position, échelle, rotation et transparence

Travailler avec les images clés

- Modifier un ou plusieurs états du solide à 2 instants différents
- Créer des images clés
- Comprendre la notion d'interpolation entre 2 images clés
- Modifier les trajectoires avec les points d'ancrages et les poignées
- Comprendre les particularités du point d'ancrage
- Prévisualiser l'animation
- Modifier des paramètres de la composition
- Dimensionner
- Modifier la durée
- Hierarchiser différents calques

Atelier : animer les propriétés position, échelle, rotation et transparence

Importer des images

Créer des compositions en fonction du métrage
Importer un métrage dans une composition
Mettre à l'échelle
Modifier le point d'ancrage : outil déplacement arrière

Atelier : créer différentes animations en fonction du point d'ancrage

Animer et maîtriser la vitesse

Créer des images clés de trajectoire
Modifier les trajectoires
Aligner un métrage par rapport à la trajectoire
Déplacer dans le temps des images clés
Ouvrir et paramétrer l'éditeur graphique de vitesse
Lisser la vitesse à l'éloignement / à l'approche
Maîtriser les principes des courbes de vitesse

Ateliers : animer des objets sur des trajectoires, créer des accélérations et décélérations

Importer des vidéos, personnaliser les compositions

Importer des métrages vidéo
Utiliser des règles et repères

Atelier : placer des métrages de manière précise dans une composition

Générer des masques

Utiliser les outils de formes pour créer des masques
Déformer les masques avec les outils plume
Animer les propriétés des masques

Atelier : animer des masques sur des fichiers vidéos

Animations de textes

Animer des textes à l'aide des outils par défaut
Utiliser l'outil de création de Texte
Maîtriser les paramètres de texte : taille, couleur, contours, interlignage, alignement
Créer une animation de texte à l'aide d'animations prédéfinies
Découvrir les options des animations prédéfinies

Éditer l'animation prédéfinie

Renommer une animation prédéfinie

Atelier : créer un générique avec plusieurs apparitions de textes

Animer en 3D sans métrage extérieur

Découvrir les principes de la 3D sous After Effects

Modifier les calques 2D vers 3D

Utiliser les vues multiples pour positionner des calques en 3D

Créer des caméras

Paramétrer les caméras

Animer les caméras

Personnaliser les options de caméra

Créer des lumières

Découvrir les types de lumières

Animer les lumières

Utiliser des calques solides, Illustrator ou Photoshop

Personnaliser les options de lumières

Personnaliser les options de projection d'ombres

Personnaliser les options de surface

Atelier : créer des animations d'objets 3D

Préparer un fichier Photoshop pour l'animer

Coordonner les paramètres prédéfinis film et vidéo de Photoshop

Préparer les calques

Utiliser les options d'importation de fichiers Photoshop

Gérer les styles de calques modifiables

Atelier : créer une animation avec des fichiers Photoshop

Préparer un fichier Illustrator pour l'animer

Coordonner les paramètres prédéfinis film et vidéo d'Illustrator

Préparer les calques

Utiliser les options d'importation de fichiers Illustrator

Recharger un métrage

Remplacer un métrage

Importer des fichiers multiples

Atelier : créer une animation avec des fichiers Illustrator

Détourer un sujet

Utiliser l'effet Keylight pour détourer un sujet sur fond vert

Insérer le sujet dans un décor

Utiliser des effets pour rendre l'incrustation réaliste

Utiliser l'outil de rotoscoping, découvrir ses particularités

Atelier : détourer un sujet et l'incruster dans un décor

Suivre et stabiliser les mouvements

Utiliser le suivi à 1 point

Interpréter un métrage en cas d'entrelacement

Suivre les mouvements dans le panneau calque

Transformer en position, échelle, rotation

Choisir le positionnement du tracker

Comprendre les caractéristiques du tracker : zone de recherche / zone de confiance

Analyser un métrage

Ajuster le tracker

Choisir la cible

Réutiliser le suivi sur plusieurs calques via l'objet nul

Atelier : suivre des mouvements vidéos et les appliquer à des objets

Stabiliser un élément avec un suivi à 2 points

Suivre les mouvements dans le panneau calque

Transformer en position, échelle, rotation

Choisir le positionnement du tracker

Analyser un métrage

Ajuster le tracker

Choisir de la cible

Appliquer la stabilisation

Atelier : stabiliser une vidéo « caféinée »

Réaliser une approche caméra

Analyser le métrage

Ajuster les paramètres pour une meilleure analyse

Ajuster la taille de la cible

Choisir la cible

Créer un texte et une caméra

Créer un solide

Créer un objet nul

Atelier : insérer un élément fixe dans une vidéo

Utiliser les effets, réglages et déformations de l'image

Régler les couleurs avec la correction colorimétrique

Corriger la netteté

Utiliser les différents flous

Travailler les bruits et grains

Utiliser les déformations

Tester les générateurs

Atelier : créer une animation avec divers effets

Animer en 3D avancée avec métrage extérieur

Personnaliser les effets et paramètres prédéfinis

Utiliser l'assistant d'images clés

Utiliser l'éditeur de graphique

Utiliser les expressions existantes :

Tremblement ou wiggle

Boucle : loop out ou in

Atelier : créer un générique 3D sur une vidéo, utiliser des expressions pour animer

Utiliser la transversalité avec Premiere Pro

Utiliser Adobe Dynamic Link pour importer dans Premiere sans rendu

Exporter une séquence After Effects vers une composition liée Premiere Pro

Modifier la composition sous After Effects et basculer vers Premiere : modification prise en compte

Atelier : remplacer des plans dans une séquence Première pro par des compositions After Effects et mettre à jour dans Premiere pro

Compiler une vidéo

Découvrir Adobe Média Encoder

Choisir les paramètres de rendus

Choisir le module de sortie

Vérifier les codecs

Redimensionner

Gérer la file d'attente de rendu

Atelier : exporter une série de vidéos avec des paramètres spécifiques