

Formation Klaxoon - Module 2 : Utiliser toutes les activités de groupe

■ Durée :	0.25 jours (1.75 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	225,00 CHF HT (standard) 180,00 CHF HT (remisé)
■ Public :	Tous
■ Pré-requis :	Avoir suivi "Klaxoon - Module 1" ou disposer des connaissances équivalentes
■ Objectifs :	Exploiter au mieux les Boards - Connaître toutes les activités du Klaxoon
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	BUR101326-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ **Modalités d'accès :**

Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ **Délais d'accès :**

Variable selon le type de financement.

■ **Accessibilité :**

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Créer des Boards plus complets

Organiser des idées : couleurs, catégories, dimensions, etc.

Attacher des idées entre elles

Trier les idées grâce aux Smart zones

Utiliser les Patterns

Importer un contenu externe

Programmer et participer à des activités

Créer un Quiz ou un Sondage

Organiser une présentation grâce aux Capsules

Proposer une Aventure à une équipe

Définir une Mission

Prendre des notes pendant une activité