

## Formation Artlantis Studio : Approfondissement

<b>Durée :</b>	2 jours
<b>Public :</b>	Architectes, ingénieurs, paysagistes, designers, infographistes 3D, tout utilisateur de logiciels de CAO-DAO souhaitant produire des rendus photoréalistes
<b>Pré-requis :</b>	Bonne maîtrise de l'environnement Mac ou PC. Notions de dessin technique. Connaissances de logiciels de DAO-CAO (Autocad, Revit, Archicad...) Avoir suivi la formation Artlantis Render ou avoir les connaissances équivalentes
<b>Objectifs :</b>	Mettre en scène, créer des animations et des visites virtuelles à partir de modèles 3D
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	CAO100586-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Rappels

Généralités sur la modélisation 3D

Différences entre Artlantis Render (images fixes) et Artlantis Studio (Panoramas, animations et visites virtuelles)

L'interface du logiciel, les inspecteurs, les paramètres  
Formats pris en charge (.dwg/.dxf, .skp, .obj, .fbx, .3ds, etc.)

### Optimiser son catalogue

Organiser et gérer ses bibliothèques  
Importer de nouveaux objets à partir de logiciels tiers  
Paramétrer ses objets, ses matériaux et ses textures  
Définir un fond et un premier plan  
Insérer et positionner des objets dans un environnement

**Atelier : créer une animation de caméra du projet**

### Créer une animation

Gérer efficacement la time-line  
Animer les objets  
Définir un parcours

Paramétrer et utiliser des points de contrôle, des images clés et un chemin  
Animer les shaders  
Animer les points de lumière  
Exporter la vidéo

**Atelier : créer une animation de caméra du projet**

### **Créer une visite virtuelle**

Télécharger et installer "Twinlinter"  
Exporter et relier les médias pour créer une visite virtuelle  
Publier la visite virtuelle

**Atelier : créer une visite virtuelle du projet**

### **Gérer ses temps de rendus**

Utiliser le "Render Manager"  
Répartir le calcul des rendus sur plusieurs ordinateurs en réseau local  
Présentation de "Artlantis Render Farm"

**Atelier : exemple de répartition du calcul du rendu d'un projet**