

Formation AutoCAD 2D Initiation et Approfondissement

Formation éligible au CPF, contactez-nous au 22 519 09 66

Durée :	5 jours
Public :	Tous
Pré-requis :	Maîtrise de l'environnement PC. Notions de dessins techniques
Objectifs :	Réaliser un plan 2D, mécanique ou architectural, en élaborant une stratégie de dessin en fonction des outils mis à disposition par AutoCAD. Adapter ces travaux pour les exporter en fichier ou vers un traceur.
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	CAO199-F
Code CPF:	RS6207 - contactez-nous au 22 519 09 66
Note de satisfaction des participants:	4,74 / 5
Certifications :	AUTODESK : Autocad score : 750,00 /1000 Taux d'obtention : 100,00 % (score : 750,00 /1000) calculé le 01/04/2024 TOSA 2022-Autocad score : 696,81 / 1000 calculé le 01/04/2024

Découvrir Autocad

Quelle est son histoire
Quelles sont ses différentes utilisations, ses fonctionnalités

Utiliser les fonctions de base d'Autocad, les notions de D.A.O.

Utiliser les principaux formats d'Autocad, le .DWG / .DWT, DXF, DWS, PNG et PDF

Utiliser l'interface

Utiliser la barre de menu
Utiliser le ruban
Travailler dans la zone graphique
Utiliser la fenêtre de commande

Travailler avec l'environnement

- Créer un nouveau document
- Paramétrer l'espace de travail
- Configurer des unités et conventions
- Définir les limites du plan de travail
- Naviguer dans le plan de travail
- Faire fonctionner les modes de sélection
- Régler la grille et affichage
- Utiliser le magnétisme de la grille
- Utiliser les repérages : orthogonal / polaire / objet
- Utiliser les accroches d'objets

Dessiner dans l'espace objet

- Travailler en abscisse et ordonnée
- Utiliser l'origine
- Utiliser les coordonnées cartésiennes absolues
- Utiliser les coordonnées cartésiennes relatives
- Utiliser les coordonnées cartésiennes relatives / polaires

Atelier : exercices de manipulations et de familiarisation

- Dessiner avec ligne et polyligne
- Utiliser l'outil rectangle
- Utiliser l'outil arc
- Utiliser l'outil cercle
- Utiliser l'outil ellipse
- Utiliser l'outil polygone
- Utiliser les outils droite et demi-droite
- Utiliser l'outil anneau

Atelier : réaliser de petits éléments architecturaux ou des pièces mécanique

Élaborer une stratégie de dessin avec les outils de modification

- Utiliser la fonction déplacer
- Utiliser la fonction copier
- Utiliser la fonction décaler
- Utiliser la fonction miroir
- Utiliser la fonction rotation
- Utiliser la fonction étirer
- Utiliser la fonction échelle
- Utiliser les fonctions ajuster / prolonger
- Utiliser la fonction décomposition

Atelier : réaliser de petits éléments architecturaux ou des pièces mécanique

Utiliser les calques, hachures, textes, cotes, annotations et gabarit

- Comprendre le panneau calques
- Gérer les attributs des calques
- Utiliser les textes et styles de textes
- Utiliser les cotations, styles de cotes et outils de mesure

Utiliser les annotations
Utiliser les hachures
Créer un fichier gabarit .DWT

Atelier : réaliser le plan d'implantation d'un bâtiment

Les bases de la présentation

Utiliser les espace objet / espace papier
Configurer la mise en page
Choisir le type de traceur et configurer
Créer des fenêtres de présentations rectangulaire ou polygonales
Maîtriser les échelles de la fenêtre de présentation
Créer des échelles personnalisées
Insérer un cartouche

Atelier : Mettre en page et exporter en pdf des présentations

Reviser des différents points vus dans le module initiation

Maîtriser les réseaux

Maîtriser les principes de l'utilisation des réseaux
Utiliser les différents réseaux :
Réseau polaire
Réseau rectangulaire
Réseau le long d'un chemin
Le réseau associatif
Modifier les colonnes et rangées
Modifier l'élément source
Décomposer un réseau associatif

Atelier : réaliser des dessins exploitants ces différents réseaux

Gérer les blocs et bibliothèques

Créer des blocs
Modifier des blocs
Insérer des blocs
Utiliser les blocs dynamiques
Maîtriser les différents types d'attributs
Définir des attributs
Modifier des attributs

Atelier : créer des éléments dynamiques et récurrents d'un bâtiment : portes, double portes, fenêtres

Utiliser les références externes et les systèmes de coordonnées

Maîtriser les principes des références externes
Utiliser le panneau de gestion des Xref
Utiliser les informations relatives aux fichiers
Attacher des fichiers de travail / statut
Maîtriser les impératifs liés au chemins

Modifier des fichiers / statut et mise à jour

Ajuster la zone visible des fichiers / la supprimer

Atelier : Positionner la maison et l'orienter par rapport à la référence externe

Travailler avec les Systèmes de Coordonnées Utilisateur et les vues

Positionner le Système de Coordonnées Utilisateur en fonction de l'Xref

Nommer le SCU

Orienter le dessin par rapport au nouveau SCU

Caler l'espace graphique et enregistrer la vue

Découvrir les propriétés des vues

Afficher / masquer les calques en fonction des besoins

Mettre à jour le cliché de calques

Modifier la zone de visibilité

Naviguer entre les vues

Atelier : Orienter le dessin par rapport au SCU et enregistrer la vue

Exporter et Imprimer

Maîtriser les espaces objet et espace présentation

Utiliser le ruban présentation

Configurer un document

Configurer des présentations

Utiliser les vues dans les présentations

Créer un cartouche avec des définitions d'attributs variables et constantes

Caler l'échelle et verrouiller la vue

Exporter des fichiers

Imprimer avec traceur

Atelier : Mettre en page des plans avec cartouches