

Formation Autocad MAP 3D

■ Durée :	5 jours (35 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	2 990,00 CHF HT (standard) 2 392,00 CHF HT (remisé)
■ Public :	Dessinateurs - projeteurs / Géomètres / Architectes
■ Pré-requis :	Autocad 2D initiation et Autocad 3d initiation
■ Objectifs :	Maîtriser les fonctionnalités d'Autocad MAP 3D pour intervenir sur des documents graphiques.
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	<ul style="list-style-type: none">• Formation synchrone en présentiel et distanciel.• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.• Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	<ul style="list-style-type: none">• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	CAO100003-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ **Délais d'accès :**

Variable selon le type de financement.

■ **Accessibilité :**

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Introduction

A propos d'AutoCAD MAP 3D

Historique

Utilisation

Fonctionnalités

D.A.O. / C.A.O.

Présentation des principaux formats graphiques, les formats de fichiers natifs d'AutoCAD MAP 3D, le .DWG / .DWT, DXF, DWS et DNG, PDF.

Présentation d'AutoCAD MAP 3D

La barre de menu

Le Ruban

Le volet de tâche

La zone graphique

Fenêtre de commande

L'environnement

Création d'un nouveau document

Les Gabarits MAP 3D

L'espace de travail

Configuration des unités et conventions

Navigation dans le plan de travail

Fonctionnement des modes de sélection

Réglage de la grille et affichage

Mode Résol : magnétisme de la grille

Repérage : Orthogonal / Polaire / Objet

Accroche d'objets

L'espace de Dessin

L'abscisse et l'ordonnée

Origine

Coordonnées cartésienne absolues

Coordonnées cartésienne relatives

Coordonnées cartésienne relatives / polaires

Ateliers : chaque type de coordonnées fait l'objet de plusieurs exercices de manipulations et de familiarisations.

Les Calques, Hachures, Textes, Cotes, Annotations

Présentation du panneau calque

Attributs des calques

Textes et styles de textes

Cotations, styles de cotes et outils de mesure

Annotations

Hachures

Ruban hachures

Choix de motifs, échelle et orientation de motif

Ateliers : Création de style de textes et de cotes. Cotations d'objets

Blocs

Création de blocs

Modification de blocs

Insertion de blocs

Initiation aux blocs dynamiques

Quelques actions dynamiques : rotation, déplacement, étirement, visibilité

Définition d'attributs

Les différents types d'attributs

Modification d'attributs

Ateliers : création de blocs de documentation de la carte

Les données

Connexions de données par fournisseur

les différents types de formats

Les systèmes de coordonnées

Table des données / options
Import /export de données
Les différents types de format

Le volet des tâches

Topographie
Atlas
Création d'un atlas / options
Explorateurs de cartes
Gestionnaire d'affichage

Références externes

Principe des références externes
Panneau de gestion des Xref
Informations relatives aux fichiers
Attacher des fichiers de travail / statut
Ajuster la zone visible des fichiers / la supprimer
Modification de l'un des fichiers / statut et mise à jour
Impératifs liés au chemins

Atelier : insérer le .dwg d'un bâtiment sur une carte

Ruban de modification de l'entité FDO

FDO ? "Feature Data Objects"
Jeux de modifications
Modifications
Opérations : Fractionner / fusionner