

## Formation Autocad MAP 3D

<b>Durée :</b>	5 jours
<b>Public :</b>	Dessinateurs - projeteurs / Géomètres / Architectes
<b>Pré-requis :</b>	Autocad 2D initiation et Autocad 3d initiation
<b>Objectifs :</b>	Maîtriser les fonctionnalités d'Autocad MAP 3D pour intervenir sur des documents graphiques.
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	CAO100003-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Introduction

A propos d'AutoCAD MAP 3D  
Historique  
Utilisation  
Fonctionnalités

### D.A.O. / C.A.O.

Présentation des principaux formats graphiques, les formats de fichiers natifs d'AutoCAD MAP 3D, le .DWG / .DWT, DXF, DWS et DNG, PDF.

### Présentation d'AutoCAD MAP 3D

La barre de menu  
Le Ruban  
Le volet de tâche  
La zone graphique  
Fenêtre de commande  
L'environnement  
Création d'un nouveau document  
Les Gabarits MAP 3D

### L'espace de travail

Configuration des unités et conventions  
Navigation dans le plan de travail  
Fonctionnement des modes de sélection  
Réglage de la grille et affichage  
Mode Résol : magnétisme de la grille  
Repérage : Orthogonal / Polaire / Objet

Accroche d'objets

## **L'espace de Dessin**

L'abscisse et l'ordonnée

Origine

Coordonnées cartésienne absolues

Coordonnées cartésienne relatives

Coordonnées cartésienne relatives / polaires

**Ateliers : chaque type de coordonnées fait l'objet de plusieurs exercices de manipulations et de familiarisations.**

## **Les Calques, Hachures, Textes, Cotes, Annotations**

Présentation du panneau calque

Attributs des calques

Textes et styles de textes

Cotations, styles de cotes et outils de mesure

Annotations

Hachures

Ruban hachures

Choix de motifs, échelle et orientation de motif

**Ateliers : Création de style de textes et de cotes. Cotations d'objets**

## **Blocs**

Création de blocs

Modification de blocs

Insertion de blocs

Initiation aux blocs dynamiques

Quelques actions dynamiques : rotation, déplacement, étirement, visibilité

Définition d'attributs

Les différents types d'attributs

Modification d'attributs

**Ateliers : création de blocs de documentation de la carte**

## **Les données**

Connexions de données par fournisseur

les différents types de formats

Les systèmes de coordonnées

Table des données / options

Import /export de données

Les différents types de format

## **Le volet des tâches**

Topographie

Atlas

Création d'un atlas / options  
Explorateurs de cartes  
Gestionnaire d'affichage

### **Références externes**

Principe des références externes  
Panneau de gestion des Xref  
Informations relatives aux fichiers  
Attacher des fichiers de travail / statut  
Ajuster la zone visible des fichiers / la supprimer  
Modification de l'un des fichiers / statut et mise à jour  
Impératifs liés au chemins

**Atelier : insérer le .dwg d'un bâtiment sur une carte**

### **Ruban de modification de l'entité FDO**

FDO ? "Feature Data Objects"  
Jeux de modifications  
Modifications  
Opérations : Fractionner / fusionner