

## Formation Navisworks : Initiation

|   |   |
|---|---|
| <b>Durée :</b>                                | 2 jours   |
| <b>Public :</b>                               | Dessinateur, chargé de projet BIM, gestionnaires infrastructure, commerciaux, dirigeants  |
| <b>Pré-requis :</b>                           | Maîtriser les points de la formation Revit Initiation / Approfondissement   |
| <b>Objectifs :</b>                            | Découvrir Navisworks - Présenter la maquette au client final lors du projet BIM - Explorer une maquette 3D  |
| <b>Sanction :</b>                             | Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis  |
| <b>Taux de retour à l'emploi:</b>             | Aucune donnée disponible  |
| <b>Référence:</b>                             | CAO100249-F   |
| <b>Demandeurs d'emploi:</b>                   | Ce stage permet d'acquérir les notions de base pour consulter les maquette 3D en format RVT, NWD ou DWG3D notamment lors des réunions de chantier. Permet de créer une animation de construction en 3D Permet de gérer le phasage de construction en 4D. Logiciel indispensable en projet BIM |
| <b>Note de satisfaction des participants:</b> | 4,54 / 5  |

### L'interface Navisworks Manage ou simulate

La configuration machine

### Différence entre la version Manage et simulate

Présentation de la version gratuite Navisworks Freedom  
Découverte de l'interface utilisateur  
Barre de menus et barres d'outils  
Barre d'outils du mode de navigation  
Barres de commande  
Arborescence de sélection  
Barre de commande propriétés

### Les fichiers Navisworks

Différence entre les formats NWC, NWD et NWF  
Les différentes utilisations en chantier BIM

### La sélection des objets

- Sélectionner un objet
- Isoler un objet du reste du dessin
- Désactiver l'isolement d'un objet identifiable
- rechercher un ou plusieurs éléments

### **Les jeux de sélection**

- Création des groupes de sélection d'objets

### **Les coupes**

- Activer ou désactiver une coupe
- Définir un plan de coupe à partir d'une surface

### **Les mesures**

- La distance la plus courte
- Mesure de la distance entre les traits d'axe d'objets
- Mesurer un angle
- Mesurer par 2 points
- Convertir la mesure en annotation
- Supprimer une annotation

### **La navigation en temps réel**

- Comment se servir du disque de navigation ?
- Rôle des outils Gravité et Collision
- Effectuer une visite virtuelle simple
- Créer une visite virtuelle enregistrée et intelligente

### **L'animation**

- Création d'animation de tâches via l'outil Animator
- Comment appliquer les animations au TimeLiner
- Planning de construction

### **Simulation d'une construction en 4D**

- Définition du TimeLiner
- Simuler la construction sans animation
- Lire la simulation 4D