

## Formation DraftSight

■ <b>Durée :</b>	3 jours (21 heures)
■ <b>Tarifs inter-entreprise :</b>	1 995,00 CHF HT (standard) 1 596,00 CHF HT (remisé)
■ <b>Public :</b>	Dessinateurs, Projeteurs
■ <b>Pré-requis :</b>	Maîtrise de l'environnement PC / Mac. Notions de dessins techniques
■ <b>Objectifs :</b>	Réaliser un plan 2D, mécanique ou architectural, en élaborant une stratégie de dessin en fonction des outils mis à disposition par Draftsight - Adapter ces travaux pour les exporter en fichier ou vers un traceur
■ <b>Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Formation synchrone en présentiel et distanciel.</li><li>• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.</li><li>• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.</li><li>• Un formateur expert.</li></ul>
■ <b>Modalités d'évaluation :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.</li><li>• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.</li><li>• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.</li><li>• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.</li></ul>
■ <b>Sanction :</b>	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ <b>Référence :</b>	CAO480-F
■ <b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,86 / 5
■ <b>Contacts :</b>	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ <b>Modalités d'accès :</b>	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
■ <b>Délais d'accès :</b>	Variable selon le type de financement.
■ <b>Accessibilité :</b>	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

## Introduction

A propos des logiciels Dassault Systemes utilisation, fonctionnalités

## Comprendre le Dessin Assisté par Ordinateur.

Présentation des principaux formats, fichiers natifs et d'exportations: .DWG, BMP, PDF, PNG, SVG et EPS.

Les types d'images : Bitmap et Vectoriel

## Découvrir DraftSight

La barre de menu

Barre de gestion des calques

Barre d'outils

Barre de modificateurs

Fenêtre de propriétés

La zone graphique

Fenêtre de commande

## Assimiler les Fondamentaux

L'environnement

Création d'un nouveau document

L'espace de travail

Navigation dans le plan de travail

Unités et conventions

Coordonnées pointeur

Fonctionnement de la sélection :

- Sélection bleue : uniquement les tracés entièrement survolés

- Sélection verte : tracés partiellement survolés

Grille

Repérage :

- Orthogonal
- Polaire
- Objet

Aimantation des entités

## **Manipuler les outils de Dessin**

L'abscisse et l'ordonnée

Origine

Coordonnées cartésienne absolues

Coordonnées cartésienne relatives

Coordonnées cartésienne relatives et polaires

**Ateliers : chaque type de coordonnées fait l'objet de plusieurs exercices de manipulations et de familiarisations.**

Ligne et polyligne

Rectangle

Arc

Arc elliptique

Cercle

Ellipse

Polygone

Points

**Ateliers : Dessiner de petits éléments architecturaux ou de pièces mécaniques en utilisant les outils de dessins**

## **Utiliser les outils de Modifications**

Effacer

Copier

Miroir

Déplacer

Décaler

Réseau

Rotation

Échelle

Étirer

Chanfrein /Congé

Fractionner au point

Fractionner

Souder

Prolonger

Ajuster

Éclater

Ordre d'affichage

**Ateliers : Dessiner de petits éléments architecturaux ou de pièces mécaniques en utilisant les outils de dessins et les modificateurs.**

## **Travailler avec les Calques et les hachures**

### **Les calques**

Les calques dans la barre d'option

Présentation du gestionnaire calques

Création de nouveaux calques

Suppression de nouveaux calques

Activations du calque de travail

Attributs des calques

Recherches par filtre

Édition de filtres

**Atelier : créer et configurer des calques en fonction des besoins métiers**

### **Hachures et remplissage**

Paramétrage des hachures / remplissage

Modificateur de hachures

**Atelier : Travailler avec les hachures, les modifier et les adapter en fonction du dessin**

## **Coter et annoter le dessin**

Les outils d'annotations

Formatage de la note

Modification des notes

Propriétés des notes

Les différents types de cotes

Les outils d'aide à la cotations

Propriétés des notes

Modification des cotes

Définir des styles de cotes

**Atelier : Coter et annoter des dessins réalisés dans les ateliers précédents**

## **Blocs et Bibliothèques**

Création de blocs  
Modification de blocs  
Insertion de blocs  
Les différents types d'attributs  
Définition d'attributs  
Modification d'attributs

**Atelier : créer des d'éléments récurrents d'un projet**

## **Les références externes et Systèmes de Coordonnées**

Principe des références externes  
Panneau de gestion des Xref  
Informations relatives aux fichiers  
Attacher des fichiers de travail / statut  
Impératifs liés au chemins  
Modification de l'un des fichiers / statut et mise à jour  
Ajuster la zone visible des fichiers / la supprimer  
Positionner le Système de coordonnées Utilisateur en fonction de l'Xref

**Atelier : insérer une X-Ref dans un projet et orienter la table à dessin par rapport à l'X-Ref**

## **Exportation, Impression**

Espace Objet et espace Présentation  
Ruban présentation  
Configuration du document  
Configuration de présentations  
Création de cartouche avec variables et constantes  
Exports en fichiers  
Impressions Traceur

**Atelier : Mise en page de plans réalisés dans les étapes précédentes avec cartouches**