

## Formation DraftSight

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Dessinateurs, Projeteurs
<b>Pré-requis :</b>	Maîtrise de l'environnement PC / Mac. Notions de dessins techniques
<b>Objectifs :</b>	Réaliser un plan 2D, mécanique ou architectural, en élaborant une stratégie de dessin en fonction des outils mis à disposition par Draftsight - Adapter ces travaux pour les exporter en fichier ou vers un traceur
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	CAO480-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,86 / 5

### Introduction

A propos des logiciels Dassault Systemes utilisation, fonctionnalités

### Comprendre le Dessin Assisté par Ordinateur.

Présentation des principaux formats, fichiers natifs et d'exportations: .DWG, BMP, PDF, PNG, SVG et EPS.

Les types d'images : Bitmap et Vectoriel

### Découvrir DraftSight

- La barre de menu
- Barre de gestion des calques
- Barre d'outils
- Barre de modificateurs
- Fenêtre de propriétés
- La zone graphique
- Fenêtre de commande

### Assimiler les Fondamentaux

- L'environnement
- Création d'un nouveau document
- L'espace de travail
- Navigation dans le plan de travail
- Unités et conventions
- Coordonnées pointeur

Fonctionnement de la sélection :

- Sélection bleue : uniquement les tracés entièrement survolés
- Sélection verte : tracés partiellement survolés

Grille

Repérage :

- Orthogonal
- Polaire
- Objet

Aimantation des entités

## **Manipuler les outils de Dessin**

L'abscisse et l'ordonnée

Origine

Coordonnées cartésienne absolues

Coordonnées cartésienne relatives

Coordonnées cartésienne relatives et polaires

**Ateliers : chaque type de coordonnées fait l'objet de plusieurs exercices de manipulations et de familiarisations.**

Ligne et polyligne

Rectangle

Arc

Arc elliptique

Cercle

Ellipse

Polygone

Points

**Ateliers : Dessiner de petits éléments architecturaux ou de pièces mécaniques en utilisant les outils de dessins**

## **Utiliser les outils de Modifications**

Effacer

Copier

Miroir

Déplacer

Décaler

Réseau

Rotation

Échelle

Étirer

Chanfrein /Congé

Fractionner au point

Fractionner

Souder

Prolonger

Ajuster

Éclater

Ordre d'affichage

**Ateliers : Dessiner de petits éléments architecturaux ou de pièces mécaniques en utilisant les outils de dessins et les modificateurs.**

## **Travailler avec les Calques et les hachures**

## **Les calques**

Les calques dans la barre d'option  
Présentation du gestionnaire calques  
Création de nouveaux calques  
Suppression de nouveaux calques  
Activations du calque de travail  
Attributs des calques  
Recherches par filtre  
Édition de filtres

**Atelier : créer et configurer des calques en fonction des besoins métiers**

## **Hachures et remplissage**

Paramétrage des hachures / remplissage  
Modificateur de hachures

**Atelier : Travailler avec les hachures, les modifier et les adapter en fonction du dessin**

## **Coter et annoter le dessin**

Les outils d'annotations  
Formatage de la note  
Modification des notes  
Propriétés des notes  
Les différents types de cotes  
Les outils d'aide à la cotations  
Propriétés des notes  
Modification des cotes  
Définir des styles de cotes

**Atelier : Coter et annoter des dessins réalisés dans les ateliers précédents**

## **Blocs et Bibliothèques**

Création de blocs  
Modification de blocs  
Insertion de blocs  
Les différents types d'attributs  
Définition d'attributs  
Modification d'attributs

**Atelier : créer des d'éléments récurrents d'un projet**

## **Les références externes et Systèmes de Coordonnées**

Principe des références externes  
Panneau de gestion des Xref  
Informations relatives aux fichiers  
Attacher des fichiers de travail / statut  
Impératifs liés au chemins  
Modification de l'un des fichiers / statut et mise à jour  
Ajuster la zone visible des fichiers / la supprimer  
Positionner le Système de coordonnées Utilisateur en fonction de l'Xref

**Atelier : insérer une X-Ref dans un projet et orienter la table à dessin par rapport à l'X-Ref**

## **Exportation, Impression**

Espace Objet et espace Présentation  
Ruban présentation

Configuration du document

Configuration de présentations

Création de cartouche avec variables et constantes

Exports en fichiers

Impressions Traceur

**Atelier : Mise en page de plans réalisés dans les étapes précédentes avec cartouches**