

## Formation Sketchup Pro : Approfondissement

Formation éligible au CPF, contactez-nous au 22 519 09 66

<b>Durée :</b>	2 jours
<b>Public :</b>	Tous
<b>Pré-requis :</b>	Être initié à sketchup.
<b>Objectifs :</b>	Aller plus loin avec Sketchup et appréhender la modélisation d'objets 3D
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	CAO998-F
<b>Code CPF:</b>	RS5191 - contactez-nous au 22 519 09 66
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,68 / 5
<b>Certifications :</b>	PCIE 2022-CAO 3D score : 171,68 / 100 calculé le 01/04/2024

### Rappels

#### Les outils bac à sable

Outil modeler, Diviser Surfaces, Smoove, Gratter, Retourner l'arête, Projeter, Ajouter des détails  
Créer un terrain à partir de contours, à partir de zéro  
Projeter une surface sur votre terrain  
Ajouter des détails  
Modéliser un talus

**Atelier : créer un jardin en relief, modeler un terrain avec des contours**

#### Travailler à partir d'un DWG / DXF

Connaître les caractéristiques du DWG / DXF avant l'importation  
Importer un DWG / DXF – options à l'importation  
Observer le comportement de SketchUp par rapport au DWG / DXF – textes, cotes, calques / balises  
Modéliser à partir du DWG / DXF importé

**Atelier : Importer un DWG / DXF d'un bâtiment et le modéliser**

#### Travailler avec une photo adaptée

Comprendre les règles de prises de vue pour travailler à partir d'une photo adaptée

Importer une image en tant que photo adaptée

Positionner la grille de perspective du plan X;Z

Positionner la grille de perspective du plan Y;Z

Positionner l'origine

Ajuster l'échelle

Insérer une deuxième photo adaptée

Modéliser à partir des deux photos adaptées

Insérer un élément scénographique dans le modèle

**Atelier : à partir de 2 photos d'un bâtiment, modéliser ce dernier et y insérer à l'échelle un autre projet sketchUp.**

### Utiliser des ressources / Extensions

Télécharger des composants via la banque de modèle 3D

Utiliser des composants

Télécharger des Extensions via la collection d'extension, par exemple, 1001 Bits-tools

Créer des murs, des ouvertures

Créer un escalier

Ajouter des aménagements intérieurs

Appliquer des textures, des styles

**Atelier : Modéliser et aménager un appartement...**

### Maîtriser le rendu

Utiliser les différents styles graphiques

Mettre du brouillard

Afficher les ombres

Paramétrer les ombres

Options d'affichage d'une scène à partir d'une photo adaptée

**Atelier : donner une ambiance à une scène simple**

### Exporter des images

Exporter en PDF

Paramétrer le PDF

Exporter en EPS

Paramétrer l'EPS

**Atelier : Paramétrer et exporter le dessin au format PDF / EPS**

### Exporter des modèles 3D

Comprendre pourquoi exporter le projet sketchUp en modèle 3D

Choisir parmi les types de formats proposés

Paramétrer l'export en fonction du format

**Atelier : Exporter au format OBJ puis importer dans un modeleur type Blender, observations.**

### Créer des animations

Utiliser les scènes

Création et lecture d'une visite virtuelle à partir de scènes

Exporter l'animation en vidéo - options

## Préparer le modèle pour l'envoyer vers Layout

Astuces : diviser le modèle (exemple contexte + projet)  
Bien gérer les calques dans le modèle  
Organiser les scènes pour la présentation  
Envoyer vers Layout  
Choisir le modèle de présentation  
Créer des présentations avec Layout  
Fonction de base (1 scène)  
Extensions : Create Layout File pour exporter toutes les scènes  
Importer depuis layout  
Configurer ses formats de papier, marges  
**Atelier : à partir d'un projet existant, préparer les styles, scènes et l'envoyer vers Layout**

## Comprendre les fonctionnalités de Layout

Auto-texte (numéro de page, titre...)  
Gestion des calques dans layout  
Insérer du contenu (image, SKP, DWG...)  
Utiliser grilles de mise en page, accrochages  
Créer de masque  
Régler les échelles  
Mettre à l'échelle  
Gérer les effets des vues (ombre, brouillard...)  
Utiliser les calques du modèle  
**Atelier : préparer les mise en page du modèle SketchUp**

## Annoter

Tracer des lignes en utilisant les vues  
Placer des hachures  
Insérer des éléments scrapbook  
Placer du texte  
Coter les présentations  
**Atelier : Coter et annoter les présentations**

## Exporter les présentations

Choisir son format d'export : image, pdf, dwg  
Configurer les exports  
**Atelier : Exporter les présentations finalisées**