DAWAN

Plan de la formation

www.dawan.fr

Formation SolidWorks : Modélisation avancée de pièces

Durée :	2 jours (14 heures)
Tarif :	1 175,00 CHF (standard) 940,00 CHF (remisé)
Public :	Dessinateurs - Ingénieurs
Pré-requis :	Bonnes connaissances de Solidworks
Objectifs :	Découvrir les méthodes de modélisation avancée de pièces
Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
Référence:	CAO982-F
Note de satisfaction des participants:	4,38 / 5

Chapitre 1 : Solides à corps multiples

Solides à corps multiples
Raccordement
Introduction : Dossier Corps volumiques
Extruder à partir de
Opérations localisées
Corps combinés
Introduction : Combiner
Corps fréquemment utilisés
Corps-outil
Introduction : Insérer une pièce
Introduction : Déplacer/Copier les corps
Introduction : Référence de contrainte
Répétitions
Fonction d'indentation
Utiliser la fonctionnalité de coupe pour créer des corps multiples
Enregistrer des corps volumiques en tant que pièces et assemblages
Introduction : Insertion dans nouvelle pièce

Zone d'action de la fonction
Introduction : Enregistrer des corps
Fractionner une pièce en corps multiples
Introduction : Fractionner
Créer un assemblage
Introduction : Créer un assemblage
Utiliser Décomposer la pièce avec des données de versions précédentes

Chapitre 2 : Balayages

Introduction
Balayage
Étude de cas : Modélisation d'un ressort
Balayage sur une trajectoire 3D
Esquisse 3D
Introduction : Hélice et spirale
Introduction : Courbe projetée
Introduction : Courbe composite
Introduction : Balayage
Introduction : Ajuster la spline
Étude de cas : Bouteille
Balayage et lissage : Quelle est la différence ?
Créer une courbe à partir d'un ensemble de points
Introduction : Insérer une ellipse
Options de balayage
Balayage avec des courbes guides
Forme d'étiquette
Travailler avec une trajectoire non plane
Congé à rayon variable
Introduction : Lignes de séparation
Analyse de la géométrie
Introduction : Afficher la courbure
Introduction : Montrer les champs de courbure
Introduction : Courbe d'intersection
Introduction : Zébrures
Arrondir le contour de l'étiquette
Sélectionner les arêtes
Introduction : Sélectionner une boucle
Éléments à prendre en compte en matière de performance
Modélisation de filetages
Contrôle de l'orientation/torsion
Aligner avec les surfaces d'extrémité
Balayer le long des arêtes d'un modèle

Introduction : SelectionManager
Balayer un corps-outil

Chapitre 3 : Lissages et splines

Lissage – Principes de base
Introduction : Lissage
Utiliser des esquisses copiées et dérivées
Copier une esquisse
Esquisses dérivées
Introduction : Insérer Esquisse dérivée
Lissage avec une ligne de construction
Introduction : Fractionner les entités
Nettoyage d'un modèle
Introduction : Supprimer la face
Introduction : Analyse de la déviation
Esquisser des splines
Introduction : Spline
Lissage avancé
Introduction : Image d'esquisse
Esquisses de représentation schématique
Fonction Frontière

Chapitre 4 : Autres outils avancés

Fonction de congé avancée
Fonction Envelopper
Introduction : Enroulement
Introduction : Courbes pilotées par une équation
Fonction Déformation
Introduction : Surface cousue
Déplacer/supprimer une face
Introduction : Déplacement de face
Utiliser Esquisse 3D avec l'Assistance pour le perçage