Formation SketchUp Pro : Utiliser les primitives pour créer des éléments 3D

Durée :	0.25 jours
Public :	Graphistes avec notions de modélisation 3D ou autre
Pré-requis :	Notions de base de SketchUp
Objectifs :	Utiliser les primitives (formes de bases) pour créer des éléments 3D
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	CAO101016-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Maitriser les dimensions dans Sketchup

La case mesure
Le séparateur de dimension (point virgule)

Découvrir l'outil ligne

Créer des formes anguleuses libres

Découvrir l'outil main levée

Dessiner des formes manuelles
Retoucher des formes

Découvrir l'outil rectangle

Créer des rectangles
Modifier la taille du rectangle

Découvrir l'outil rectangle orienté

Créer des rectangles pré-orientés en 3D

Découvrir l'outil Cercle

Dessiner des cercles ou des ellipses
Définir le nombre de segments
Choisir les options du cercle dans les infos sur l'entité

Découvrir l'outil Polygone

Choisir le nombres de segments
Choisir la forme inscrite ou circonscrite
Choisir les options du polygone dans les infos sur l'entité

Découvrir l'outil Arcs

Dessiner l'arc
Dessiner l'arc par 2 points
Dessiner l'arc par 3points
Dessiner la portion de Cercle

Utiliser les compilation de formes

Fusionner des formes simples pour créer des formes plus complexes