

## Formation SketchUp Pro : Découverte, interface et rudiments de l'espace 3D

<b>Durée :</b>	0.25 jours
<b>Public :</b>	Graphistes avec notions de modélisation 3D ou autre
<b>Pré-requis :</b>	
<b>Objectifs :</b>	Découvrir le logiciel - personnaliser son interface-appréhender les rudiments du travail dans un espace 3D
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	CAO101015-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Découvrir SketchUp Pro

- L'écran d'accueil et les modèles (ou gabarits)
- Choix d'un modèle en fonction de ses besoins (unités, réglages, ...)
- Définir un modèle par défaut
- Les fichiers récents
- Les liens vers du contenu web (tutoriels, forums, ...)
- Les principaux outils
- Vue générale des fenêtres
- Les fonctions essentielles des menus déroulants

### Personnaliser l'interface

- Choisir des palettes d'outils
- Supprimer les outils inutiles
- Gérer la mise en forme des palettes

### Comprendre les rudiments du maniement dans l'espace 3D

- Les axes X,Y, Z et leurs dimensions correspondantes
- Le point d'origine
- L'accrochage
- Familiarisation avec la "navigation" dans l'espace 3D
- Le sol, Le ciel
- L'outil orbite qui permet de faire pivoter le point de vue
- L'outil main qui permet de se déplacer haut bas gauche droite
- L'outil loupe qui permet de zoomer et dézoomer
- Les raccourcis claviers correspondants
- Les arrêtes, les faces et les polygones