

## Formation Android Avancé : Multimédia, vidéo, sons, 2D, 3D

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Tous
<b>Pré-requis :</b>	Avoir suivi la formation Android initiation ou avoir les connaissances équivalentes
<b>Objectifs :</b>	Etre capable d'utiliser toutes les solutions de graphismes et sons sur un appareil Android
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	DéV485-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Introduction

Etat actuel des technologies  
Présentation des médium et dispositifs embarqués d'Android  
Versions, évolutions ; possibilités de l'émulateur

### Le multimédia

Controles et activités disponibles  
Embarquement de sons et vidéos  
Son : effets, transformation, générations

**Atelier pratique : une application artistique**

### Le dessin en 2D

Dessiner, les peintures, polices, couleurs  
Transformations ; retour sur les animations

**Atelier pratique : une activité de diagramme**

### La 3D avec OpenGL

Présentation de la norme, limites  
Quelques moteurs prêts à l'emploi  
Résumé de 3d, matrices, projection, effets lumineux  
Création d'une scène, importation d'objets  
Eclairage, caméra et mouvements

**Atelier pratique : présentation 3D d'une architecture**

## **Applications spéciales**

Les Widgets pour l'affichage sur l'écran d'accueil

Les fonds d'écran animés

Manifeste : regroupements divers d'applications

**Atelier pratique : un package de multiples applications**