

## Formation Mono for Android : applications Android avec C#/.NET

■ <b>Durée :</b>	4 jours (28 heures)
■ <b>Tarifs inter-entreprise :</b>	2 475,00 CHF HT (standard) 1 980,00 CHF HT (remisé)
■ <b>Public :</b>	Développeurs d'applications Android
■ <b>Pré-requis :</b>	Connaissances en C#/.NET ou Java
■ <b>Objectifs :</b>	Maîtriser le développement d'applications mobiles sous Android avec Mono for Android
■ <b>Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Formation synchrone en présentiel et distanciel.</li><li>• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.</li><li>• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.</li><li>• Un formateur expert.</li></ul>
■ <b>Modalités d'évaluation :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.</li><li>• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.</li><li>• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.</li><li>• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.</li></ul>
■ <b>Sanction :</b>	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ <b>Référence :</b>	DÉV625-F
■ <b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles
■ <b>Contacts :</b>	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ <b>Modalités d'accès :</b>	Possibilité de faire un devis en ligne ( <a href="http://www.dawan.fr">www.dawan.fr</a> , <a href="http://moncompteformation.gouv.fr">moncompteformation.gouv.fr</a> , <a href="http://maformation.fr">maformation.fr</a> , etc.) ou en appelant au standard.
■ <b>Délais d'accès :</b>	Variable selon le type de financement.
■ <b>Accessibilité :</b>	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à <a href="mailto:referenthandicap@dawan.fr">referenthandicap@dawan.fr</a> , nous étudierons ensemble vos besoins

## Introduction

Quid sur le développement d'applications mobiles Android

Processus de développement et de déploiement

.NET : rappels, Mono

MonoTouch : présentation, fonctionnalités

MonoTouch vs Java

Outils et licences, présentation de MonoDevelop et Xamarin Studio

Architecture d'une application, structure d'un projet

## Atelier : Installation/Manipulation de l'IDE MonoDevelop, Paramétrage d'un projet

## Construction d'applications

Création de vues :

- fenêtres
- contrôles standards, listes
- navigation (ViewControllers)
- images, icônes, toolbars
- utilisation/personnalisation de tables

Limites de Mono par rapport à un développement natif

Debug du code

Optimisation du code

Empaquetage et publication

Stockage des données :

- méthodes et différents formats
- sérialisation de données dans des fichiers
- utilisation de base de données SQLite, LINQ

## Atelier : Multiples cas d'utilisation de contrôles et présentation de données persistantes

## Concepts avancés

Communications diverses : synchrones, asynchrones

Événements spéciaux, multitouch et motion

Support du multimédia

Internationalisation de l'application

Multithreading

Accès aux réseaux (Wifi), géolocalisation (CoreLocation, Mapkit)

Accès aux web services

Intégration avec des applications externes

**Atelier : construction d'applications complexes avec i18n, communications asynchrones et événements spéciaux/interactions hardware**