DAWAN

Plan de la formation

www.dawan.fr

Formation GWT Mobile

Durée :	2 jours (14 heures)
Tarifs inter-entreprise :	1 875,00 CHF HT (standard) 1 500,00 CHF HT (remisé)
Public :	Développeurs Web Java
Pré-requis :	Connaissances de HTML/CSS/JavaScript et du langage Java
Objectifs :	Savoir créer des applications avec GWT Mobile
Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
Référence :	DéV535-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.

Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Introduction

Développement d'applications web mobiles
Panorama des frameworks web disponibles :jQTouch, jQuery Mobile, Sencha Touch, Dojo Mobile,...
Présentation de Google Web Toolkit (GWT 2)
Compilation Java vers JavaScript
Environnement, plugins et Google App Engine
Structure d'un projet GWT2 : découpage, bibliothèques

Atelier pratique : Mise en place de l'environnement de développement : eclipse/plugin, serveur web, librairies et organisation du projet

Composants graphique GWT Mobile

Application riche et widgets GWT
Présentation de l'API et panorama des composants graphiques
Gestionnaires de positionnement
Gestion des évènements : modèle, mise en oeuvre
Mécanismes d'internationalisation
GWT Designer : présentation, utilisation
Intégration d'un site existant

Atelier pratique : création d'un projet GWT 2

Concepts avancés

JavaScript Native Interface
Interactions JavaScript / Java
Conception de composants personnalisés
Gestion de la session
Gestion de la navigation, Same Origin Policy (SOP)
Chargement et optimisation
Développement In-Browser, UIBinder
Pattern MVP
HTML 5 et GWT Mobile

Déploiement, PhoneGap

Atelier pratique : utilisation de JavaScript et création de composants graphiques

Communication client / serveur

Communication asynchrone et Ajax Etude de la communication RPC Sérialisation et gestion des exceptions Utilisation de JSON, XML, DOM

Atelier pratique : mise en place d'un service asynchrone

Tests unitaires

Mise en place de tests (JUnit / GWTTestCase) Tests asynchrones

Atelier pratique : implémentation de tests pour une application GWT