

Formation GWT Mobile

Durée :	2 jours
Public :	Développeurs Web Java
Pré-requis :	Connaissances de HTML/CSS/JavaScript et du langage Java
Objectifs :	Savoir créer des applications avec GWT Mobile
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	DéV535-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Introduction

Développement d'applications web mobiles
Panorama des frameworks web disponibles :jQTouch, jQuery Mobile, Sencha Touch, Dojo Mobile,...
Présentation de Google Web Toolkit (GWT 2)
Compilation Java vers JavaScript
Environnement, plugins et Google App Engine
Structure d'un projet GWT2 : découpage, bibliothèques

Atelier pratique : Mise en place de l'environnement de développement : eclipse/plugin, serveur web, librairies et organisation du projet

Composants graphique GWT Mobile

Application riche et widgets GWT
Présentation de l'API et panorama des composants graphiques
Gestionnaires de positionnement
Gestion des événements : modèle, mise en oeuvre
Mécanismes d'internationalisation
GWT Designer : présentation, utilisation
Intégration d'un site existant

Atelier pratique : création d'un projet GWT 2

Concepts avancés

JavaScript Native Interface
Interactions JavaScript / Java
Conception de composants personnalisés
Gestion de la session

Gestion de la navigation, Same Origin Policy (SOP)
Chargement et optimisation
Développement In-Browser, UIBinder
Pattern MVP
HTML 5 et GWT Mobile
Déploiement, PhoneGap

Atelier pratique : utilisation de JavaScript et création de composants graphiques

Communication client / serveur

Communication asynchrone et Ajax Etude de la communication RPC Sérialisation et gestion des exceptions Utilisation de JSON, XML, DOM

Atelier pratique : mise en place d'un service asynchrone

Tests unitaires

Mise en place de tests (JUnit / GWTTestCase) Tests asynchrones

Atelier pratique : implémentation de tests pour une application GWT