

## Formation Ionic 3

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Développeurs mobiles
<b>Pré-requis :</b>	HTML5, CSS3, Javascript, Typescript, Angular 2+
<b>Objectifs :</b>	Apprendre à utiliser Ionic pour créer des applications multiplateformes
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	DéV100287-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	5,00 / 5

### Introduction

- Historique
- Les nouveautés ionic 3
- Utilisation de angular 2+
- L'importance d'angular avec ionic
- Le passage de cordova à ionic

#### Atelier : installer l'environnement ionic

### Les Bases

- Structures d'un projet ionic
- L'interface de ligne de commande (CLI)
- Ajouter des pages, directives, pipes
- Les Décorators, Components, et Templates Angular

### Application

- Démarrer un projet ionic
- Les différents starter de projet (blank, tabs, sidemenu)
- Tester et exécuter le projet dans un navigateur
- Ajouter et retirer une plateforme
- Exécuter sur simulateur

#### Atelier : tester l'application

### Interface utilisateur

- Les listes, les boutons, les icons, les inputs, etc
- Créer une grille

Modification du thème  
CSS utilities, Sass Variable  
Conditions selon plateformes

### **Atelier : Modifier l'apparence de l'app**

## **La navigation**

Les Menus et onglets  
La navigation entre les pages  
Les fonctions push et pop  
Transmettre des paramètres entre les pages

### **Atelier : Naviguer entre différentes pages**

## **Ionic API**

Liste des composants  
Les configurations des composants  
Les attributs, event, et methode spécifique

### **Atelier : Tester plusieurs composant**

## **Ionic Native**

Le plugin d'accès à la camera  
Utiliser la géolocalisation  
Plugin Maps

### **Atelier : Tester plusieurs plugin**

## **Les formulaires**

User Input  
ngModel et ngSubmit  
Les validateurs Angular  
Créer un formulaire à l'aide d'un FormBuilder

### **Atelier : Créer un formulaire et le valider**

## **Gérer les données**

Exécuter des requêtes asynchrone  
Communiquer avec une API REST  
Récupération des données  
Les Observables & Promises  
Persister les données à l'aide du localStorage

### **Atelier : récupérer les données distante**