

Formation PWA: Progressive Web App

■ Durée :	2 jours (14 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	1 575,00 CHF HT (standard) 1 260,00 CHF HT (remisé)
■ Public :	Développeurs Web et Mobile
■ Pré-requis :	Bonnes connaissances HTML5/CSS3 et JavaScript/ES6. Avoir quelques notions avec les JS API HTML5
■ Objectifs :	Apprendre à développer des applications mobiles de type Progressive Web App (PWA)
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	<ul style="list-style-type: none">• Formation synchrone en présentiel et distanciel.• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.• Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	<ul style="list-style-type: none">• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	DéV101237-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Introduction

Présentation des types d'application mobile

Les avantages et inconvénients

Présentation des Progressives Web App (PWA)

Rappel HTML5

Rappel JavaScript/ES6 (promesse, fetch, async/await)

Définir les bases d'une PWA

Découvrir le contexte de développement

Les règles à respecter (https, sw, manifest)

Le principe du offline first

Les frameworks SPA

L'architecture Applications Shell

Atelier: Tester l'application avec Lighthouse

Utiliser les services workers

Présentation des services workers

Déclaration et configuration

Découvrir les évènements disponibles (install, activate, fetch)

Mettre en cache des jeux de données

Construire et restituer une réponse depuis le service worker

Gérer la mises à jours des données

Atelier: mettre en place une strategie de mise en cache à l'aide d'un service worker

Gérer le caches

Présentation de l'API cache
Type de contenu cachable
Les évènements disponibles
Manipuler les données dans le cache
Alternative à l'API cache: IndexedDB

Installer l'application

Le fichier manifest.json
Définir les caractéristiques de l'app (nom, images splash, icône)
Web App Install Banner
Les compatibilités navigateurs

Atelier: Créer le fichier manifest.json

Mettre en place des notifications

Présentation de l'API Notification
Gestion des autorisations
Déclencher des notifications
Présentation de l'API Push
Notifier depuis un serveur

Atelier: Mettre en place des notifications