

## Formation Cordova/PhoneGap

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Développeurs web
<b>Pré-requis :</b>	Connaissances de HTML et de JavaScript
<b>Objectifs :</b>	Maîtriser le développement d'interfaces web pour applications mobiles à l'aide de Cordova
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	DéV553-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,89 / 5

### Introduction

- Présentation et historique phonegap/cordova
- Différence entre phonegap et cordova
- Les plateformes supportées
- Technologies de développement (HTML5, CSS3, JS)

#### **Atelier : Installer l'environnement cordova**

### Application

- Créer un projet Cordova
- Organisation des dossiers cordova
- Ajouter une plateforme au projet

#### **Atelier : Créer & tester un projet Cordova**

### Les API Cordova

- Accéder aux contacts
- Utiliser la géolocalisation
- Utiliser l'accéléromètre
- Accéder à la Camera
- Lire et écrire dans un fichier
- Utiliser les boîtes de dialogue (Alert, Confirm, Prompt)
- Tester la connexion
- Utiliser le vibreur

#### **Atelier : Tester plusieurs plugins**

### Les Evènements

Détecter le chargement de l'application (onDeviceReady)  
Détecter le passage au premier et arrière plan (onResume, onPause)  
Gestion du touché (touchEnd, touchStart)

### **Atelier : Utiliser les différents évènements**

#### **Les Hooks**

Liste des hooks existant  
Utilité des hooks  
Associer un script à un hook

### **Atelier : Tester un hook**

#### **Stocker les données**

API Restful  
LocalStorage & sessionStorage  
Web Storage HTML5  
Api FileSystem  
Plugin SQLite

#### **Les bonnes pratiques**

Utiliser les SPA (Single Page Application)  
Améliorer les performances  
Click vs Touch  
Animations (CSS vs JS)  
Tester le status de la connexion  
Gérer la sécurité avec les CSP (Content Security Policy)