

Formation Flutter

■ Durée :	3 jours (21 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	2 275,00 CHF HT (standard) 1 820,00 CHF HT (remisé)
■ Public :	Développeurs JavaScript
■ Pré-requis :	Maîtrise d'un langage de programmation objet
■ Objectifs :	Découvrir l'environnement de développement Flutter. Concevoir une application mobile multiplateforme
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	<ul style="list-style-type: none">• Formation synchrone en présentiel et distanciel.• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.• Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	<ul style="list-style-type: none">• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	DéV101569-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Choisir un framework pour développer une application multi-plateformes

Flutter : présentation, fonctionnalités, contexte d'utilisation

Flutter vs React Native

Architecture des composants de Flutter

Langages de programmation supportés : Dart vs C++

Atelier : Installation de l'environnement de développement, structure d'un projet Flutter et émulation

Apprendre le langage Dart

Spécificités du langage

Syntaxe de base et structures de contrôle (conditions et boucles)

Regroupement de code et appels de méthodes

Création et manipulation d'objets

Gestion des packages Flutter

Gestion des collections

Atelier : Multiples exemples pour apprendre la syntaxe du langage Dart

Construire l'application

Panorama des widgets Flutter

Utilisation de Flutter CLI

Implémentation de vues

Navigation dans l'application

Persistence des données

Internationalisation

Considérations de sécurité

Packaging et déploiement de l'application

Atelier : Implémentation d'une application Flutter et déploiement