

Formation Ionic 3

■ Durée :	3 jours (21 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	2 175,00 CHF HT (standard) 1 740,00 CHF HT (remisé)
■ Public :	Développeurs mobiles
■ Pré-requis :	HTML5, CSS3, Javascript, Typescript, Angular 2+
■ Objectifs :	Apprendre à utiliser Ionic pour créer des applications multiplateformes
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	<ul style="list-style-type: none">• Formation synchrone en présentiel et distanciel.• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.• Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	<ul style="list-style-type: none">• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	DéV100287-F
■ Note de satisfaction des participants:	5,00 / 5
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr , nous étudierons ensemble vos besoins

Introduction

Historique

Les nouveautés ionic 3

Utilisation de angular 2+

L'importance d'angular avec ionic

Le passage de cordova à ionic

Atelier : installer l'environnement ionic

Les Bases

Structures d'un projet ionic

L'interface de ligne de commande (CLI)

Ajouter des pages, directives, pipes

Les Décorators, Components, et Templates Angular

Application

Démarrer un projet ionic

Les différents starter de projet (blank, tabs, sidemenu)

Tester et exécuter le projet dans un navigateur

Ajouter et retirer une plateforme

Exécuter sur simulateur

Atelier : tester l'application

Interface utilisateur

Les listes, les boutons, les icons, les inputs, etc

Créer une grille

Modification du thème

CSS utilities, Sass Variable

Conditions selon plateformes

Atelier : Modifier l'apparence de l'app

La navigation

Les Menus et onglets

La navigation entre les pages

Les fonctions push et pop

Transmettre des paramètres entre les pages

Atelier : Naviguer entre différentes pages

Ionic API

Liste des composants

Les configurations des composants

Les attributs, event, et methode spécifique

Atelier : Tester plusieurs composant

Ionic Native

Le plugin d'accès à la camera

Utiliser la géolocalisation

Plugin Maps

Atelier : Tester plusieurs plugin

Les formulaires

User Input

ngModel et ngSubmit

Les validateurs Angular

Créer un formulaire à l'aide d'un FormBuilder

Atelier : Créer un formulaire et le valider

Gérer les données

Exécuter des requêtes asynchrone

Communiquer avec une API REST

Récupération des données

Les Observables & Promises

Persister les données à l'aide du localStorage

Atelier : récupérer les données distante