

## Formation Ionic 6 et Capacitor

<b>Durée :</b>	5 jours
<b>Public :</b>	Développeurs web
<b>Pré-requis :</b>	Connaissances de HTML et de JavaScript/EcmaScript
<b>Objectifs :</b>	Maîtriser le développement d'interfaces web pour applications mobiles à l'aide de Cordova et Ionic
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	DéV101061-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,71 / 5

### Introduction :

- Présentation de Ionic, son historique et ses alternatives Ionic et Angular
- Présentations des solutions Ionic
- Présentation de la structure du projet

### Application

- Démarrer un projet ionic
- Les différents starter de projet (blank, tabs, sidemenu)
- Tester et exécuter le projet dans un navigateur
- Ajouter et retirer une plateforme
- Exécuter sur simulateur

### Interface utilisateur:

- Tester les composants
- Personnaliser son thème
- Créer un dark mode
- Gérer les interactions : swipe, double clic, ...

### La navigation

- Les Menus et onglets
- La navigation entre les pages
- Transmettre des paramètres entre les pages

### Interagir avec l'appareil

- Gestion de fichier : file system
- Enregistrer des données
- Utiliser la géolocalisation
- Options natives : caméra, micro,
- Envoyer des notifications
- Gérer les permissions
- Présentation de différents plugins Capacitor et Cordova

### **Gérer les données**

- Exécuter des requêtes asynchrone
- Communiquer avec une API REST
- Récupération des données
- Les Observables & Promises
- Persister les données à l'aide du localStorage

### **Authentification**

- Créer une interface d'authentification
- Gérer les sessions
- Gérer différentes solutions d'authentification : authentification biométrique, Face ID
- Bloquer ses routes

### **Déployer son application :**

- Présentation de la CLI de Capacitor
- Déployer sur l'appstore ( ios )
- Déployer sur le playstore ( Android )
- Tester son application sur un mobile