

Formation Sencha Touch

Durée :	2 jours
Public :	Webmasters, intégrateurs
Pré-requis :	Bonnes connaissances de JavaScript
Objectifs :	Savoir utiliser le framework Sencha Touch dans une application quelconque
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	DéV529-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Introduction

Versions, licences et utilisations
Principes généraux
Rappels de JavaScript

Mise en place

Installation et mise en place dans les pages
L'application et les namespaces générés
Les panneaux, organisation de la page

Atelier : une première application

Composants graphiques principaux

Panneaux, tabs, etc., layouts et animations
Présentation rapide du DataModel
Formulaire utilisant le DataModel
Toolbars, List, etc.
Multimédia (Audio, Video)

Atelier : des pages de contenu statique

Gestion des données de l'application

Retour sur le DataModel
Validation des données
Proxy, Store et autre communication des données
Séquence complète de pages d'édition

Atelier : une application de données complète