Formation MonoTouch for iOS : applications iPhone/iPad avec C#/.NET

Durée :	4 jours
Public :	Développeurs d'applications iPhone/iPad
Pré-requis :	Connaissances en C#/.NET
Objectifs :	Maîtriser le développement d'applications mobiles sous iPhone/iPad avec MonoTouch
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	DéV624-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Introduction

Quid sur le développement d'applications mobiles iOS
Processus de développement et de déploiement
.NET : rappels, Mono
MonoTouch : présentation, fonctionnalités
MonoTouch vs Objective-C
Outils et licences, présentation de MonoDevelop et Xamarin Studio
Architecture d'une application, structure d'un projet

Atelier : Installation/Manipulation de l'IDE MonoDevelop, Paramétrage d'un projet

Construction d'applications

Création de vues :
- fenêtres
- contrôles standards, listes
- navigation (ViewControllers)
- images, icônes, toolsbars
- utilisation/personnalisation de tables

Limites de Mono par rapport à un développement natif
Debug du code
Optimisation du code
Empaquetage et publication
Stockage des données :
- méthodes et différents formats
- sérialisation de données dans des fichiers
- utilisation de base de données SQLite, LINQ

Atelier : Multiples cas d'utilisation de contrôles et présentation de données persistantes

Concepts avancés

Communications diverses : synchrones, asynchrones
Evénements spéciaux, multitouch et motion
Support du multimédia
Internationalisation de l'application
Multithreading
Accès aux réseaux (Wifi), géolocalisation (CoreLocation, Mapkit)
Accès aux web services SOAP, WCF
Intégration avec des applications externes

Atelier : construction d'applications complexes avec i18n, communications asynchrones et évènements spéciaux/interactions hardware