

## Formation Captivate : Initiation + Approfondissement

<b>Durée :</b>	5 jours
<b>Public :</b>	Concepteurs de contenus E-Learning occasionnels
<b>Pré-requis :</b>	Bonnes connaissances d'un système d'exploitation Windows ou Mac
<b>Objectifs :</b>	Utiliser les principales fonctions de Captivate - Créer des modules d'e-learning - Maîtriser les outils et fonctionnalités d'Adobe Captivate - Assurer la connexion avec des images ou des vidéos
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	FOR101537-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Adobe Captivate et le E-learning

- Les écosystèmes E-learning
- Le flux de travail d'un projet E-learning
- Présentation d'Adobe Captivate 9
- Conséquences du choix entre Flash et HTML5

### Démarrer son projet Captivate 9

- Appliquer un thème
- Créer, supprimer, dupliquer, déplacer, nommer des diapositives
- Durée d'une diapositive
- Transition entre diapositive
- Les différents aperçus du module

### Insérer des objets dans une diapositive

- Forme vectorielle
- Image
- Personnage
- SVG
- Animation HTML5 (Animate CC)
- Zone de texte
- Animation de texte
- Zone de surbrillance
- Souris
- Zone de zoom
- Légende de survol

Image de survol  
Mini diapositive de survol  
Web  
Bouton  
Zone de clic  
Les objets non compatibles HTML5

### **Propriétés des objets dans une diapositive**

Remplissage & contour  
Caractères & paragraphes  
Marges  
Ombre & reflet  
Les états d'objet

### **Manipuler des objets dans une diapositive**

Déplacer, redimensionner, aligner des objets  
Ordre de superposition des objets  
Nommer un objet  
Masquer un objet  
Verrouiller un objet

### **Animer des objets dans une diapositive**

Le montage chronologique  
Les effets d'animation

### **La captation**

Démonstration vidéo  
Simulation logicielle  
Diapositive PowerPoint

### **Le son**

Insérer du son sur un objet  
Insérer une musique de fond  
Enregistrer une voix off  
Utiliser la synthèse vocale  
Retoucher le son  
Insérer des sous titres  
Synchroniser les sous titres avec la voix

### **La vidéo**

Insérer une vidéo avec un Player  
Insérer une vidéo synchronisée sur la tête de lecture

### **Quiz**

Créer et paramétrer une question de type : Choix multiples  
Créer et paramétrer une question de type : Vrai / Faux  
Créer et paramétrer une question de type : Champ à compléter  
Créer et paramétrer une question de type : Réponse courte  
Créer et paramétrer une question de type : Association  
Créer et paramétrer une question de type : Zone sensible  
Créer et paramétrer une question de type : Séquence  
L'interaction cliquer déposer  
Comprendre les groupes de questions et questions aléatoires  
Créer un groupe de questions  
Importer un fichier GIFT  
Intégrer des questions aléatoires

### **Habiller votre module**

Styler et paramétrer une table des matières  
Styler et paramétrer une barre de lecture

### **Personnaliser son module**

Créer un jeu de diapositives principales  
Créer des styles  
Créer un thème  
Créer un modèle

### **Publier votre module**

Vider la bibliothèque de ses éléments non utilisés  
Remplir les métadonnées  
Publier une vidéo  
Publier une vidéo pour YouTube  
Publication pour un LMS  
Publier directement dans Prime, le LMS d'Adobe

### **Les actions permettant de piloter la tête de lecture et de naviguer dans le module**

Continuer & Pause  
Naviguer dans les diapositives

### **Créer un module non linéaire**

La fenêtre embranchement

### **Les actions permettant de modifier l'affichage d'un objet**

Afficher & Masquer  
Modifier l'état  
Aller à l'état suivant, Aller à l'état précédent  
Appliquer l'effet  
Activer, Désactiver

### **Les actions permettant de modifier l'interface de navigation**

Afficher & masquer la table des matières  
Verrouiller & Déverrouiller a table des matières  
Afficher & masquer la barre de lecture

### **Les actions permettant de piloter l'audio**

Lire audio  
Arrêter le son déclenché

### **Les actions permettant d'effectuer des actions extérieures au module**

Ouvrir URL ou fichier  
Ouvrir un autre projet  
Envoyer courrier électronique  
Quitter

### **Les actions permettant d'aller plus loin**

Exécuter JavaScript  
Exécuter des actions avancées  
Exécuter action partagée

### **Les variables dans Adobe Captivate**

Afficher une variable  
Présentation des variables système relatives aux métadonnées de la séquence  
Présentation des variables système relatives aux informations système  
Présentation des variables système d'information sur la séquence  
Présentation des variables système de contrôle de séquence  
Présentation des variables système relatives aux quizzes  
Présentation de la variable système de géolocalisation  
Créer une variable utilisateur  
Les actions permettant de modifier le contenu d'une variable : Affecter, Basculer, Incrémenter & Décrémenter

### **Les actions avancées**

Créer une action avancée  
Renommer, supprimer, dupliquer une action avancée.  
Modifier une action avancée  
Retarder les actions  
Expression

### **Les actions partagées**

Créer une action partagée  
Récupérer une action partagée d'un autre projet

### **Les actions avancées conditionnelles**

Tester une condition dans une action avancée  
Tester plusieurs conditions dans une action avancée

## **Les quizzes avancés dans Adobe Captivate**

- Créer un pré-test
- Créer des embranchements dans un quiz
- Créer un groupe de question dans lequel le module piochera aléatoirement
- Importer un groupe de question
- Le micro-format GIFT dans Captivate
- Autres types de question pour les quizzes
- L'action Retour au quizz
- Créer une diapositive de résultats personnalisée

## **Les projets réactifs**

- Principe de responsive design
- Cascade dans les décrochages Media Queries
- Taille des objets : absolu ou relatif
- Positionner des objets : absolu ou relatif
- Centrage responsive
- Position intelligente
- Texte réactif
- Exclure un objet d'un affichage
- Modifier la hauteur de la scène

## **Conclusion**