

Formation Swing / MVC : création d'interfaces graphiques

Durée :	3 jours
Public :	Tous
Pré-requis :	Connaître les bases de Java
Objectifs :	Développer des interfaces graphiques avec Swing - Réaliser des tests unitaires pour IHM
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	JAV222-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Introduction

Présentation des Java Foundation Classes :
(AWT, Swing, Java2D, DragAndDrop, Accessibility et Internationalization)
Comparaison des modèles AWT et SWING
Rappels des principaux design patterns utilisés en Java

Swing

Les bases fondamentales
Le pattern MVC (Modèle-Vue-Contrôleur)
Paramétrisation des chartes graphiques (Pluggable look and feel)
Organisation des interfaces graphiques avec gestion d'événement
Construction d'IHM avec NetBeans

Containers

Principe
Conteneurs de haut niveau
Conteneurs utilitaires (généraux et spécifiques)

Composants (widgets)

Principe
Panorama des composants disponibles
Construction de multiples interfaces graphiques

Gestion du positionnement

Layouts managers : définition

Les gestionnaires les plus courants (absolu, BorderLayout, FlowLayout, GridLayout,..)

Autres gestionnaires utilisés dans les WYSIWYG

Gestion des évènements

Principe

Classes fondamentales

Listeners disponibles

Séparation présentation/traitement

Performances

Exemples multiples

Concepts avancés

Tests unitaires avec JFC Unit

Personnalisations, internationalisation

Gestion des impressions et des copies

Etude de cas

Architecture et Implémentation d'une application complète