

Formation Agile : Panorama

■ Durée :	1 jours (7 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	675,00 CHF HT (standard) 540,00 CHF HT (remisé)
■ Public :	DSI, Chefs de projets, Développeurs
■ Pré-requis :	Notions de gestion de projet
■ Objectifs :	Acquérir des concepts permettant de maîtriser les délais, les coûts et la production des projets informatiques
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	<ul style="list-style-type: none">• Formation synchrone en présentiel et distanciel.• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.• Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	<ul style="list-style-type: none">• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	AGI473-F
■ Note de satisfaction des participants:	4,62 / 5
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr , nous étudierons ensemble vos besoins

Introduction

Démarche de développement

Définition et principes de l'agilité

Contexte d'utilisation de méthodes agiles

Présentation des méthodes : Crystal Clear, XP, Scrum, FDD, DSDM, RAD, ASD

Critères de sélection d'une méthode

eXtreme Programming

Présentation des principes/bonnes pratiques

Modèle incrémental

Détail du processus projet : conception, validation et intégration

Pilotage par les tests (planification par les scénarios clients)

Estimation de la charge et des délais

Rôles des acteurs du projet

Introduction des user stories et planification

Scrum

Composantes de la méthode, rôles des acteurs

Collecte des fonctions essentielles (features / backlog de produit)

Vie du backlog et produits dérivés

Evaluation de la taille des stories : le planning poker. Evaluation de la charge

Planification d'une release/sprint

Burndown chart de release, de sprint : outils de suivi

Tests de validation

RAD (Rapid Application Development)

Origine et concepts

Gestion des délais (time box) et des intervenants

Présentation de la méthode DSDM

RUP (Rational Unified Process)

Introduction, historique et concepts

Détail des phases et des bonnes pratiques

Axes de modélisation UML