

Formation Travailler en équipe Agile

Durée :	2 jours
Public :	Tout salarié amené à s'impliquer, au sein de son entreprise, dans un projet en mode Agile, en particulier les chefs de projet, les managers Agile, les Consultants
Pré-requis :	Avoir une culture Agile acquise par la formation ou l'expérience
Objectifs :	Avoir renforcé sa prise de conscience de la dimension collective des projets Agiles - Etre en capacité d'appréhender son rôle dans une équipe Agile en développant les techniques managériales et collaboratives les mieux adaptées.
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	MéT101389-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Se rappeler des principaux concepts agiles

Principaux concepts de la démarche agile
Introduction de l'agilité en entreprise
Principaux acteurs et leurs responsabilités

Travailler en équipe

Analyse des besoins humains d'un projet
Étapes de constitution d'une équipe agile
Développement de l'intelligence collective
Identification des dysfonctionnements d'une équipe
Principes d'auto-organisation
Synchronisation de plusieurs équipes agiles
Évaluation des membres de l'équipe

Manager une équipe agile

Approches managériales et adaptation du management
Apports d'un coach : synchronisation/questionnement, écoute/empathie, reformulation et visualisation
Psychologie des groupes et des individus : manager-serviteur ou facilitateur (servant leadership)
Attitude du manager agile, outils de communication
Partage d'une confiance, d'un état d'esprit positif
Gestion de la motivation, des émotions et des conflits

Gestion du stress et recycling
Délégation de tâches, reconnaissance
Gestion du temps
Communication : organisation, forme, reporting
Évaluation des réalisations de l'équipe

Adapter le management de l'équipe à une approche agile

Scrum : séquences de travail, planification, gestion de la charge et organisation des cérémonies
XP : pratiques, métaphores et pics architecturaux
Gestion des équipes lors de la mise à l'échelle : SAFe ou Scrum@Scale

Utiliser des techniques de travail

Gestion du référentiel des exigences et des tâches
Estimation collective avec le planning poker
L'art de la rétrospective : serious games
Pilotage global du projet, métriques
Développement piloté par les tests : ATDD vs BDD vs TDD
Gestion de la dette technique et refactoring de code
Outillage adéquat