

Formation Agile Scrum : Initiation

Durée :	1 jours
Public :	Toute personne devant être impliquée dans un projet Scrum : ScrumMaster, Product Owner, Scrum Developer, DSI
Pré-requis :	Notions de gestion de projets
Objectifs :	Découvrir la gestion de projets agiles avec la méthode Scrum
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	MÉT100281-F
Note de satisfaction des participants:	4,89 / 5

Adhérer à l'agilité

Gestion de projet : prédictive vs agile
Pourquoi l'agilité ?
Démarche d'adoption de l'agilité
Le manifeste agile
Panorama des méthodes agiles

Apprendre les pratiques agiles

Le Lean Management : objectif, principes
Kanban : principe, avantage, cycle de vie d'une étiquette
Pratiques XP (eXtreme Programming)

Maîtriser la méthode agile Scrum

Le cadre Scrum / Guide
Cycle de vie d'un projet Scrum
Rôles définis par Scrum : Product Owner, Scrum Master, Team
Time boxes : Sprint planning, Sprint Review, Sprint Retrospective, Daily Scrum
Artéfacts : Product Backlog, Sprint Backlog, Burndown chart
Règles et principes clé de Scrum
Responsabilités / rôle
Choix de la taille du sprint
Constitution de l'équipe
Faiblesses de la méthode

Ateliers :

- Analyse du guide de Scrum et passage du Open Assessment PSM I
- Estimation des stories (charge, complexité) et planning poker
- Animation de rétrospective : Speed boat, Turn the tables, ...