

Formation Revit module 3 : Organiser, optimiser et présenter son projet (TP BiM Modeleur / POE DP)

Formation éligible au CPF, contactez-nous au 22 519 09 66

■ Durée :	5 jours (35 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	3 750,00 CHF HT (standard) 3 000,00 CHF HT (remisé)
■ Public :	Dessinateurs - projeteurs / Ingénieurs / Architectes
■ Pré-requis :	Revit Module 2 : Création de paramètres, composants, volumes et familles. (TP BiM Modeleur / POE DP)
■ Objectifs :	Maîtriser l'organisation d'un projet, la gestion des phases, réorganiser l'arborescence du projet et la présentation d'un projet Revit.
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	MIS101787-F

■ Note de satisfaction des participants:	4,65 / 5
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Travailler avec les gabarits

Créer un gabarit de projet

Personnaliser l'emplacement des fichiers gabarits

Atelier : Créer et mettre en place un gabarit de projet épuré

Distinguer les phases de constructions

Créer des nouvelles constructions

Gérer les phases existantes

Personnaliser la phase de création / démolition

Travailler avec le filtre de phases

Créer ses propres filtres de phases

Modifier l'apparence des phases

Atelier : créer un petit bâtiment composé de mur existant, démoli et nouvelles constructions, modifier l'apparence des phases

Réorganiser l'arborescence du projet

Modifier l'arborescence de Revit

Préparer les nouveaux titres de vues

Organiser l'arborescence

Créer une nouvelle arborescence

Filtrer l'arborescence

Trier ou regrouper l'arborescence

Ranger les vues

Atelier : construire une nouvelle arborescence du projet trier par phases, type de plan, niveaux et noms

Lier des fichiers

Lier Revit

Lier IFC

Lier CAO

Découvrir les nuages de points

Importer et redessiner à partir d'un DWG

Atelier : redessiner un bâtiment à partir d'un DWG

Les variantes

Découvrir le modèle de base et les variantes

Différencier jeu de variantes / variantes

Créer des variantes

Intégrer les variantes dans les vues

Atelier : réaliser deux variantes d'aménagement extérieur / intérieur

Intégrer l'annotation sur Revit

Poser et personnaliser les cotations

Comprendre les cotes temporaires

Paramétrer des cotes temporaires

Modifier des lignes d'attaches

Modifier le statut des cotes temporaires en cotes permanentes

Utiliser le ruban annoter

Différencier les différents types de cotations : Alignée, linéaire, radiale, longueur d'arc, cotes d'élévations

Basculer entre les accroches

Gérer les familles systèmes de cotes

Créer son propre style de cotes

Modifier les styles graphiques des cotes

Travailler avec les textes de substitutions

Coter dans les différentes vues

Créer des détails pour préciser une zone complexe

Intégrer les zones de masquages / pochages

Créer des textes

Personnaliser les types de textes

Utiliser les étiquettes

Créer ou modifier une étiquette

Atelier : annoter les différentes vues en prenant en compte tous les

éléments modélisés

Annoter des pièces

Poser des pièces

Comprendre les caractéristiques des pièces

Nommer les pièces

Scinder des pièces

Attribuer des étiquettes aux pièces

Atelier : poser les pièces d'un bâtiment en respectant les hauteurs sous plafonds

Créer des surfaces

Créer un plan de surface

Gérer les types

Louables

Construction brute

Séparation des surfaces

Créer une surface

Étiqueter une surface

Atelier : réaliser les plans de surfaces louable d'un bâtiment

Créer et personnaliser les nomenclatures

Créer une nouvelle nomenclature

Choisir des champs

Trier et regrouper ses différents champs

Mettre en page la nomenclatures

Filtrer la nomenclature

Atelier : réaliser une nomenclature de pièces indiquant le nom des pièces, le niveau, la surface, le volume et la finition du sol

Illustrer ses perspective 3D grâce aux rendus

Personnaliser la trajectoire du soleil

Gérer les caméras

Poser une caméra
Modifier la caméra
Utiliser le disque de navigation pour régler sa caméra
Personnaliser la distance de focale

Créer des rendus

Régler la qualité et les paramètres de sortie
Régler les différentes conditions d'éclairages
Intégrer un arrière-plan
Régler l'exposition
Activer les luminaires et les rendus en intérieur

Atelier : sortir un rendu extérieur et un rendu intérieur d'un projet Revit

Les visites virtuelles

Créer un chemin
Paramétrer l'animation
Exporter la visite virtuelle

Atelier : Créer une visite virtuelle de l'intérieur du bâtiment

Regrouper différentes vues et nomenclatures dans une présentation

Travailler avec les feuilles
Créer de nouvelles feuilles
Choisir un cartouche
Charger une famille de cartouche
Charger cette nouvelle feuille dans un projet
Renseigner le cartouche
Insérer le choix de la vue
Modifier le cadrage de la vue
Insérer une deuxième vue
Insérer et aligner des vues de coupes
Documenter la vue avec des nomenclatures

Les cartouches

Modifier une famille de cartouche
Modifier les informations du cartouche
Insérer un logo

Atelier : créer plusieurs feuilles incluant différentes vues en plan, coupe et

élevations

Maîtriser les particularités des feuilles dans Revit

Importer une famille de jeu de feuilles

Nommer les feuilles

Placer une vue dans la présentation

Exporter les feuilles

Choisir des feuilles à exporter

Configurer l'impression

Atelier : exporter un PDF regroupant les plans et nomenclatures d'un bâtiment