

## Formation Spip Webmasters + Développeurs

<b>Durée :</b>	4 jours
<b>Public :</b>	Webmasters, développeurs web
<b>Pré-requis :</b>	Bonnes connaissances de PHP, HTML/CS
<b>Objectifs :</b>	Savoir installer SPIP et le gérer au quotidien. Apprendre à personnaliser SPIP fonctionnellement, créer des plug-ins
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	OPE1014-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Rappel Création/Publication de rubriques et d'articles

- Organisation du contenu sous SPIP
- Création des rubriques et sous-rubriques
- Écrire un article
- Utiliser les raccourcis de mise de forme
- Ajouter des images et documents aux articles

### Interface d'administration

- Présentation de l'interface
- Activer/Désactiver le cookie de correspondance
- Configuration du site
  - Nom et adresse de votre site
  - Activer le moteur dans la partie d'administration
  - Suivre/gérer les forums
  - Référencement de sites et syndication
  - Autres configuration

### La messagerie interne

Les messages entre utilisateurs

### Configuration du site

- Nom et adresse de votre site
- Contenu des articles
- Fonctionnement des forums
- Messagerie interne
- Statistiques des visites

Envoi automatique de mails  
Moteur de recherche intégré

## Formulaire

Fonctions interactives :

- Formulaire de recherche
- Formulaire écrire auteur
- Autres formulaires

Inscription, authentification :

- Formulaire inscription
- Formulaire d'accès à l'espace privé
- Autres formulaires

## Personnalisation élémentaire d'un site SPIP

Incorporation de styles CSS

Principes des boucles et des balises SPIP

Présentation des principales boucles (boucles ARTICLES et RUBRIQUES)

Principes des filtres

Génération d'un menu

Création du squelette sommaire

Création du squelette rubrique

Création du squelette article

## Personnalisation avancée du squelette SPIP

Balises et boucles SPIP

Le principe de fonctionnement du cache, de manière simplifiée

Pour chaque type de page, un squelette

Une interface différente dans le même site

Modifier l'habillage graphique

**Atelier: créer son propre squelette**

## Étendre SPIP

Mécanismes de fabrication des pages publiques et privées

Organisation des sources

Règles de programmation

Règles de présentation et d'écriture

Partager vos modifications

**Atelier: Réaliser un plugin SPIP**