

## Formation Spip Développeurs

|                                               |                                                                      |
|-----------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|
| <b>Durée :</b>                                | 2 jours                                                              |
| <b>Public :</b>                               | Webmasters, développeurs web                                         |
| <b>Pré-requis :</b>                           | Bonnes connaissances de PHP, HTML/CSS et SPIP                        |
| <b>Objectifs :</b>                            | Apprendre à personnaliser SPIP fonctionnellement, créer des plug-ins |
| <b>Sanction :</b>                             | Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis       |
| <b>Taux de retour à l'emploi:</b>             | Aucune donnée disponible                                             |
| <b>Référence:</b>                             | OPE1011-F                                                            |
| <b>Note de satisfaction des participants:</b> | Pas de données disponibles                                           |

### Introduction

Rappels

### Personnalisation avancée du squelette SPIP

Balises et boucles SPIP

Le principe de fonctionnement du cache, de manière simplifiée

Pour chaque type de page, un squelette

Une interface différente dans le même site

Modifier l'habillage graphique

**Atelier: créer son propre squelette**

### Étendre SPIP

Mécanismes de fabrication des pages publiques et privées

Organisation des sources

Règles de programmation

Règles de présentation et d'écriture

Partager vos modifications

**Atelier: Réaliser un plugin SPIP**