

## Formation InDesign Publication numérique avec Aquafadas Initiation

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Graphistes - Infographistes
<b>Pré-requis :</b>	Utilisation régulière de InDesign ou avoir suivi au moins l'une des formations suivantes : InDesign initiation-Approfondissement, InDesign avancé pour le plurimédia ou posséder les connaissances équivalentes.
<b>Objectifs :</b>	- Comprendre ce qu'est le digital publishing - Comprendre l'étendue des possibilités d'Aquafadas - Créer des PDF interactifs - Créer des livres interactifs pour liseuses
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	PAO930-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Introduction

- Principes généraux
- Version disponibles, alternatives
- Rappels sur InDesign
- Présentation d'Aquafadas Digital Publishing
- Différence avec la Digital Publishing Suite d'Adobe

### Généralité sur la production de documents numériques

- Généralités sur la publication électronique
- Mise en page liquide ( taille d'écran, disposition)
- Les grille modulaire, l'ergonomie et l'interface utilisateur
- L'interactivité ou la différence fondamentale avec l'impression

### Gérer une production digitale

- Différences entre production print et digitale.
- Bien repenser sa production sur Indesign pour du multisupport.
- La publication des contenus sur les différentes plateformes.
- Présentation et utilisation des simulateurs iOS et Android
- Présentation et utilisation du lecteur Aquafadas Viewer
- Gestion de la barre de menu et de navigation Aquafadas Viewer

### Présentation de la suite Aquafadas

Création d'un compte Aquafadas et notion d'AVE Projet Manager et AVE Interactivity  
Différences entre outil de création de contenu et outil de gestion installation du Plug-in Aquafadas  
Outil de visualisation de contenu sur tablettes,  
Installation et utilisation de Xcode

### **Production de PDF interactifs**

Création d'une navigation interactive  
Gestion des tables de matières et des signet  
Utilisation des boutons  
Insertion de vidéos Atelier pratique  
Création d'un première publication interactive