

## Formation Illustrator : Initiation

Formation éligible au CPF, contactez-nous au 22 519 09 66

■ <b>Durée :</b>	3 jours (21 heures)
■ <b>Tarifs inter-entreprise :</b>	1 125,00 CHF HT (standard) 900,00 CHF HT (remisé)
■ <b>Public :</b>	Tous
■ <b>Pré-requis :</b>	Connaissance de l'environnement PC ou Mac
■ <b>Objectifs :</b>	Maîtriser les principales fonctionnalités d'Illustrator - Savoir manipuler du texte, des images, des graphes - Savoir imprimer un document
■ <b>Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Formation synchrone en présentiel et distanciel.</li><li>• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.</li><li>• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.</li><li>• Un formateur expert.</li></ul>
■ <b>Modalités d'évaluation :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.</li><li>• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.</li><li>• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.</li><li>• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.</li></ul>
■ <b>Sanction :</b>	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ <b>Référence :</b>	PA075-F
■ <b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,54 / 5
■ <b>Contacts :</b>	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ <b>Modalités d'accès :</b>	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
■ <b>Délais d'accès :</b>	Variable selon le type de financement.
■ <b>Accessibilité :</b>	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

## Découvrir Adobe Illustrator

- Apprendre son histoire
- Connaître ses fonctionnalités
- Comprendre ses différentes utilisations

## Utiliser les fonctions de base d'Illustrator, les formats et les couleurs

- Différencier les types d'images : Bitmap et Vectoriel, les modes colorimétriques : RVB, CMJN et les tons directs
- Utiliser le cercle chromatique et les différentes représentations de la couleur
- Comprendre les principaux formats graphiques : Les formats natifs d'Illustrator, le AI, l'EPS, le PDF, le SVG, le AIT

## Maîtriser les fondamentaux

- Se familiariser avec les barres de menu, d'options, d'outils, les colonnes de panneaux, la personnalisation de l'interface.
- Utiliser les jeux de palettes et personnaliser sa barre d'outils
- Créer un nouveau document
- Utiliser les paramètres prédéfinis : impression, web, périphériques mobiles, vidéo...
- Gérer les espaces de travail
- Utiliser les règles, l'origine des règles, repères et repères commentés
- Naviguer dans la zone de travail
- Ajouter des plans de travail
- Naviguer entre les plans de travail

## Créer des formes simples

- Utiliser les formes géométriques simples : rectangles, ellipses, etc...
- Découvrir les outils de sélection
- Différencier les outils de sélection et sélection directe

Utiliser les points d'ancrage  
Déplacer et transformer des formes simples  
Utiliser le panneau nuancier  
Découvrir les options de la fenêtre couleurs, les couleurs globales  
Créer et modifier des dégradés linéaires, radiaux et de forme libre  
Utiliser l'outil mise à l'échelle  
Utiliser l'outil pipette  
Gérer les calques et options de claques

## **Atelier : créer des illustrations simples via les formes de base**

### **Organiser et répéter les formes**

Aligner les objets avec les options d'alignement  
Utiliser l'outil rotation  
Utiliser l'outil miroir  
Entrelacer des objets  
Placer des objets sur un tracé avec l'outil objets curvilignes

### **Maîtriser l'outil plume**

Utiliser des outils de courbes de Bézier  
Découvrir l'outil plume  
Ajouter / supprimer des points d'ancrage  
Utiliser l'outil de conversion de points

## **Atelier : créer des illustrations simples via l'outil plume**

### **Modifier des tracés**

Joindre des tracés  
Couper des formes : Gomme, cutter et ciseau, quel outil utiliser ?  
Lisser des tracés avec l'outil arrondi  
Simplifier des tracés  
Vérifier avec le mode tracé

### **Créer des formes composées**

Ajouter ou soustraire des formes avec le pathfinder  
Combiner des formes avec le concepteur de forme

## **Atelier : créer des pictos**

## **Utiliser des images**

Importer une image

Comprendre la différence entre images liées ou incorporées

Recadrer une image

Écrêter une image

## **Enregistrer, exporter, imprimer**

Créer un assemblage

Utiliser les formats destinés à l'impression papier

Utiliser et paramétrer les formats destinés au Web