

Formation Automatiser InDesign avec le JavaScript

■ Durée :	2 jours (14 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	1 495,00 CHF HT (standard) 1 196,00 CHF HT (remisé)
■ Public :	Tous
■ Pré-requis :	Avoir suivi les formations In design initiation et Javascript ou avoir les connaissances équivalentes
■ Objectifs :	Savoir réaliser des scripts exécutés dans In Design
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	<ul style="list-style-type: none">• Formation synchrone en présentiel et distanciel.• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.• Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	<ul style="list-style-type: none">• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	PAO481-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ **Délais d'accès :**

Variable selon le type de financement.

■ **Accessibilité :**

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Découvrir InDesign et le Javascript

Découvrir les principes généraux
Différencier les versions disponibles, alternatives
Rappels de In Design
Résumé de JavaScript

Découvrir l'environnement

Utiliser les outils et documentation
Exécuter des scripts
Utiliser les éléments d'industrialisation de la création et l'exécution des scripts

Atelier : créer et exécuter un premier script

Maîtriser les diverses possibilités

Bibliothèque d'interactivité avec l'utilisateur
Transformer un document, des calques et des templates
Créer et modifier le contenu textuel
Manipuler d'autres contenus
Travailler avec le XML ; données provenant d'une autre application, d'un site Internet, etc.

Atelier : réaliser plusieurs scripts créant et modifiant des documents

Faire le bilan des relations, de la coopération entre graphiste designer, gestionnaires de la source de données et développeur des scripts