Formation PHP et les bibliothèques graphiques

Durée :	2 jours
Public :	Tous
Pré-requis :	Bonnes connaissances du langage PHP
Objectifs :	Savoir générer dynamiquement des images et les manipuler
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	PHP85-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

PHP

Présentation de PHP
Rappels rapides : syntaxe, création de fonction
Présentation des librairies graphiques

La bibliothèque GD

Créer des images PNG, GIF, JPG
Obtenir les dimensions d'une image
Redimensionner une image
Transformer une image (écrire dessus, dessiner un cercle, etc…)
Les chaînes de caractères
La transparence des images - modes de fonctionnement et limites

Image Magick

Appliquer des effets de flou
Convertir une image d'un format à un autre
Solariser une image
Adjoindre une bordure
Les autres effets possibles : ajouter du bruit, jouer avec les contrastes, filtre médian, etc.

Etude de cas

Création d'une photothèque :
- Spécifications de l'application
- Conception technique
- Schémas des bases de données

- Création des imports de photos
- Génération de miniatures
- Modélisation d’effets (correction gamma, flou)

Introduction à la bibliothèque Ming

Créer une animation Flash
Créer un effet de mouvement
Créer un effet de couleur

La bibliothèque JPGraph

Une librairie spécifique pour créer des graphiques
Principe de fonctionnement
Présentation des différents formats de graphiques
Génération de courbes
Gestion des légendes et des intitulés des axes
Génération d’histogrammes
Génération de graphiques à partir de données mySQL
Génération d’autres graphiques

Etude de cas

Création d’un gestionnaire de projet :
- Spécifications de l’application
- Conception technique
- Schémas des bases de données
- Génération de diagramme GANTT
- Génération de graphiques de suivi d'activité

Conclusion et bilan

Les différentes bibliothèques graphiques
Extension : Comment développer un diagramme PERT ?