

Formation ADA initiation

| | |
|--|--|
| ■ Durée : | 3 jours (21 heures) |
| ■ Tarifs inter-entreprise : | 2 245,00 CHF HT (standard) 1 796,00 CHF HT (remisé) |
| ■ Public : | Développeurs |
| ■ Pré-requis : | Notions d'objet, connaissance de l'algorithmie |
| ■ Objectifs : | Apprendre les bases du développement objet avec le langage ADA |
| ■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement : | <ul style="list-style-type: none">• Formation synchrone en présentiel et distanciel.• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.• Un formateur expert. |
| ■ Modalités d'évaluation : | <ul style="list-style-type: none">• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation. |
| ■ Sanction : | Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis |
| ■ Référence : | PRO650-F |
| ■ Note de satisfaction des participants: | Pas de données disponibles |
| ■ Contacts : | commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73 |
| ■ Modalités d'accès : | Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard. |

| | |
|---------------------------|---|
| ■ Délais d'accès : | Variable selon le type de financement. |
| ■ Accessibilité : | Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr , nous étudierons ensemble vos besoins |

Introduction

ADA : présentation, fonctionnalités

ADA vs autres langages, extensions

Contextes d'utilisation ; compilateurs : natif, croisé/RTOS, croisé/bare

Environnement de développement, debug

Atelier : Installation de l'environnement de développement, structure d'un projet

Bases du langage

Types de données

Conversions de données

Opérateurs et expressions

Tableaux

Structures de contrôles : conditions, boucles

Types indéfinis

Gestion des exceptions

Fonctions : définition, paramètres, appel

Atelier : Multiples programmes de calculs, debug

Programmation Orientée Objet

Apports de l'objet sur le procédural

Définition de classes

Utilisation / instanciation

Attributs et méthodes d'instances

Constructeurs, destructeurs, surcharge

Champs statiques et méthodes de classe

Encapsulation des données (accesseurs et modifieurs)

L'agrégation, relations entre les données - problèmes et solutions

Héritage, la réutilisabilité

Polymorphisme et abstraction des classes

Atelier : Modélisation / implémentation objet de plusieurs problématiques

Concepts avancés

Synchronisation et gestion de la communication

Ordonnancement de tâches

Interfaçage matériel

Gestion de la sécurité

Atelier : Création et ordonnancement de tâches