

## Formation Go Initiation

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Développeurs
<b>Pré-requis :</b>	Notions de programmation
<b>Objectifs :</b>	Connaître l'intérêt et l'utilisation du langage Go - Etre capable de développer, compiler et tester une application en Go
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	PRO540-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,93 / 5

### Introduction

Présentation du langage  
Historique, versions et imbrication avec Google  
Manipulations dans l'environnement de développement

### Syntaxe basique

Création de variables  
Opérateurs, expressions et calculs quelconques  
Tests, boucles et tableaux ; interruptions  
Utilisation avancée des tableaux  
Création de structures, dictionnaires, intervalles...

#### **Atelier pratique : une application interactive en console**

### Les packages

Création de fonctions, paramètres, retours  
Regroupement en packages  
Les méthodes - utilisation avec des pointeurs  
Interfaces de méthodes  
Les erreurs

#### **Atelier pratique : découpage de l'application**

### Bibliothèques essentielles

Chaînes de caractères  
Date et temps, calcul sur les intervalles

Serveur et client HTTP

Packages divers utiles

Elements de programmation parallèle en Go

**Atelier pratique : application complète et interactive**