

## Formation D initiation

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Développeurs
<b>Pré-requis :</b>	Notions de programmation
<b>Objectifs :</b>	Etre capable de créer et modifier des applications en langage D
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	PRO837-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Introduction au langage D

- Le D par rapport au C, C++, C# et Java
- Pourquoi utiliser le D
- Mettre en place un environnement de développement
- Créer une première application en D

### Syntaxe du langage

- Les bases de la syntaxe
- Connaître les types de données primitifs du D
- Réaliser des opérations
- Tester et boucler en D
- Créer des tableaux de multiples manières en D
- Savoir utiliser les pointeurs du D

#### **Atelier : une première application en D**

### Les classes en D

- Présentation de la POO, intérêt
- Savoir créer une nouvelle classe
- Ajouter des attributs, des méthodes

#### **Atelier : utilisation et création d'une classe D**

### Bibliothèques fondamentales

- Utiliser les chaînes de caractères
- Manipuler des dates en D

Les bibliothèques Tango et Phobos

**Atelier : compléter l'application**