DAWAN

Plan de la formation

www.dawan.fr

Formation C++11 : Nouveautés

Durée :	3 jours (21 heures)
Tarifs inter-entreprise :	2 175,00 CHF HT (standard) 1 740,00 CHF HT (remisé)
Public :	Tous
Pré-requis :	Notions de C++
Objectifs :	Apprendre les nouveautés du C++11
Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
Référence :	PRO893-F
Note de satisfaction des participants:	4,43 / 5
Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.

Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Découvrir C++11

Normes du C++
C++11 : apports, options de compilation
Rétro-compatibilité du code

Atelier : Mise en place de l'environnement de développement

Appliquer les évolutions du langage

Types et opérateurs
Tableaux, énumérations
Paramètres template étendus pour les templates template variadic
Espaces de noms inline (association d'espaces de noms)
Propagation des exceptions
Namespace chrono

Atelier : Mise en oeuvre des améliorations du langage

Programmer en objet avec C++11

Constructeurs délégués et contraintes liées à l'héritage
Constructeur par déplacement (move constructor)
Littérales définies par l'utilisateur
Déclarations étendues de l'amitié
Surcharges explicites de la virtualité
Gestion de la mémoire : smart pointes
Pointeurs et conteneurs (STL)

Atelier : Création et manipulation d'objets en C++11

Gérer la concurrence

Création de threads, exécution
Gestion des données, résultat
Capacités d'exécution d'une plateforme - hardware_concurrency()

Atelier : Usage du multithreading et mesure des bénéfices

Utiliser les lambda-expressions

Quid de la programmation fonctionnelle
Implémentation d'expressions lambda
Gestion des closures

Atelier : Multiples scénarios d'utilisation des lambda expressions