

Formation C++11 : Nouveautés

Durée :	3 jours
Public :	Tous
Pré-requis :	Notions de C++
Objectifs :	Apprendre les nouveautés du C++11
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	PRO893-F
Note de satisfaction des participants:	4,43 / 5

Découvrir C++11

Normes du C++
C++11 : apports, options de compilation
Rétro-compatibilité du code

Atelier : Mise en place de l'environnement de développement

Appliquer les évolutions du langage

Types et opérateurs
Tableaux, énumérations
Paramètres template étendus pour les templates template variadic
Espaces de noms inline (association d'espaces de noms)
Propagation des exceptions
Namespace chrono

Atelier : Mise en oeuvre des améliorations du langage

Programmer en objet avec C++11

Constructeurs délégués et contraintes liées à l'héritage
Constructeur par déplacement (move constructor)
Littérales définies par l'utilisateur
Déclarations étendues de l'amitié
Surcharges explicites de la virtualité
Gestion de la mémoire : smart pointers
Pointeurs et conteneurs (STL)

Atelier : Création et manipulation d'objets en C++11

Gérer la concurrence

Création de threads, exécution

Gestion des données, résultat

Capacités d'exécution d'une plateforme - `hardware_concurrency()`

Atelier : Usage du multithreading et mesure des bénéfices

Utiliser les lambda-expressions

Quid de la programmation fonctionnelle

Implémentation d'expressions lambda

Gestion des closures

Atelier : Multiples scénarios d'utilisation des lambda expressions