

Formation Scala : Initiation

■ Durée :	3 jours (21 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	2 175,00 CHF HT (standard) 1 740,00 CHF HT (remisé)
■ Public :	Tous
■ Pré-requis :	Notions de programmation
■ Objectifs :	Découvrir la programmation fonctionnelle et orientée objet avec Scala
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	<ul style="list-style-type: none">• Formation synchrone en présentiel et distanciel.• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.• Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	<ul style="list-style-type: none">• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	PRO100527-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr , nous étudierons ensemble vos besoins

Découvrir le langage Scala

Origine, versions, usages

Scala et JVM

Frameworks Scala et positionnement : Spark, Play,...

Ligne de commande (REPL)

Environnement de développement : Eclipse

Atelier : Installation de l'environnement et structure d'un projet, paramétrage,...

Maîtriser les bases

Utilisation de variables, constantes, opérateurs

Conversions

Expression de conditions

Utilisation de boucles

Manipulation de tableaux

Factorisation de codes avec des fonctions

Expressions lambda

Surcharge, arguments variables, récursivité

Commenter et documenter du code

Atelier : Multiples exemples de manipulation de structures de contrôles et de fonctions

Apprendre l'objet

Définition de classes

Déclaration des membres d'instance / de classe (static)

Constructeurs et instantiation

Cycle de vie d'un objet en mémoire

Diagramme de classes (UML)

Agrégation d'objets (association)

Encapsulation : getters et setters

Extension de classes (Héritage)

Comparaison d'objets

Classes amies

Traits et Mixin

Case classes

Atelier : Modélisation de problèmes en objet

Gérer les exceptions

Définition, types d'exceptions

Capturer et traiter une exception

Lever/Remonter une exception

Atelier : Gestion des exceptions susceptibles d'être déclenchées dans une application