

## Formation WebDev

<b>Durée :</b>	5 jours
<b>Public :</b>	Développeurs
<b>Pré-requis :</b>	Notions d'algorithmie
<b>Objectifs :</b>	Découverte de l'environnement WebDev
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	PRO100126-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,62 / 5

### Présentation de WebDev

- Fonctionnement d'un site réalisé avec WebDev
- La gestion du cycle de vie de vos développements
- La maîtrise des concepts de base et les principaux éditeurs
- L'utilisation du WLangage

### Base de données

- Liaison avec une base de données existante HyperFileSQL
- La conception d'une base de données propre au site Web
- La description des fichiers et des liaisons (intégrité référentielle)
- Les requêtes mono-fichier et multi-fichiers
- Les requêtes simples et paramétrées

### L'interface utilisateur

- L'éditeur de pages
- L'environnement Intranet/Internet
- Le projet, les pages : ergonomie, modèles, ambiances, palettes
- Les différents types d'objets
- La conception de pages personnalisées
- Le GFI : superposition de pages
- L'utilisation de feuille de styles
- Les champs tables et zones répétées fichier
- L'Ajax automatique
- Le champ table de programmation
- Le champ zone répétée de programmation
- Le champ Cellule
- Le champ graphe (Histogramme, Secteur, ...)
- Le champ liste

- Le GFI : superposition de cellules
- L'animation de champs
- Le champ d'affichage formaté
- Le champ combo
- Le champ image
- Le champ vignette
- Les iframes
- Les pages internes
- Le champ Upload

## **Programmation**

- Les codes navigateur et serveur
- La gestion des tables fichiers
- La gestion des zones répétées fichiers
- Utilisation d'AJAX sans programmation
- Les procédures et fonctions (avec ou sans passage de paramètres)
- La combinaison de codes navigateur et serveur
- Les propriétés des objets
- Les règles d'intégration du multilingue
- L'utilisation des timers pour le rafraîchissement d'informations
- L'envoi de fichiers au serveur (Upload)
- La récupération de fichiers sur le serveur (Download)
- L'envoi de mails
- La gestion des cookies
- L'utilisation et la modification d'un composant panier (site de vente en ligne)

## **Le générateur de dossier**

- Les fichiers de données et leur structure
- Le dessin de la page, le détail des objets, les sources associées à l'objet

## **Les états (reporting)**

- L'éditeur d'état
- Les différents modes de création : étiquettes, état fiche, tableau...
- Les différents types de blocs d'un état
- Les paramètres d'impression (PDF, format du papier, marges)
- L'appel d'un état à partir de l'interface
- La gestion avancée des blocs d'impression

## **Le déploiement**

- La procédure d'installation classique
- Le déploiement et l'administration du site sur le serveur
- La génération de la procédure d'installation FTP