

Formation WinDev Mobile pour iOS

■ Durée :	3 jours (21 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	1 975,00 CHF HT (standard) 1 580,00 CHF HT (remisé)
■ Public :	Développeur Windev
■ Pré-requis :	Avoir suivi le cours Windev ou avoir des connaissances équivalentes. Connaissances de l'utilisation d'un terminal mobile sous IOS.
■ Objectifs :	Découverte de l'environnement Windev Mobile- création d'applications Iphone, Ipad
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	PRO100129-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ **Modalités d'accès :**

Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ **Délais d'accès :**

Variable selon le type de financement.

■ **Accessibilité :**

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Présentation de WinDev Mobile et du système iOS

Présentation des concepts de base.

Les principes de développement sous Mac OS X avec Xcode

Développement sous Windows avec WinDev Mobile

Configuration de Mac OS X pour le développement iOS

Configuration de Windows pour le développement iOS

Exemple d'application Objective C avec Xcode.

Les bases de données

Les bases de données HyperFileSQL.

Mode connecté et déconnecté.

Accès à d'autres formats de données.

Réplication mobile avec un serveur HFSQL

Accès aux bases de données tierces via un Webservice

Accès aux bases de données par le serveur d'accès aux bases Tierces

L'interface utilisateur

Utilisation de l'éditeur de fenêtres

Les règles d'interface sous iOS

Les champs spécifiques :

Zone répétée

Action Bar

Fenêtre coulissante

Balayage de contenu

Rouleau (date, heure)

- Zone multilignes
- Interrupteur
- Sélecteur
- Graphe
- Modèles de champs et Super-champs.
- Paramétrage des touches du clavier.
- Gestion multiplateforme (configurations, agencement, code-cible conditionnel)

La programmation

- Les fonctions WLangage spécifiques pour les applications iOS
- Les règles de programmation sous iOS (fenêtres non modales, inactivité, ...)
- Débogage de l'application (simulateur)
- Utilisation du code natif Objective-C
- Les notifications push (nouveau)
- Les procédures et les fonctions
- Envoyer un email
- Gérer les coordonnées GPS
- Prendre des photos
- Gérer les zones répétées
- Gérer le multifenêtrage
- Fonctions vidéo

L'installation

- La création de la procédure d'installation
- Installation de l'application et de ses données
- Les méthodes de déploiement de l'application
- Déploiement sur le terminal mobile
- Utilisation de l'App Store