

Formation WinDev

Durée :	5 jours
Public :	Développeurs
Pré-requis :	Notions d'algorithmie
Objectifs :	Découverte de l'environnement Windev- développement d'applications simples
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	PRO100127-F
Note de satisfaction des participants:	4,90 / 5

Présentation du logiciel

L'environnement WinDev
L'éditeur de fenêtres

Les exemples

Le Rad (construction automatique de l'application)
La base de données

Les bases de données Hyper File

Analyse : outil de définition des fichiers et des champs
Génération de l'analyse
Liaisons entre les fichiers
Les requêtes simples et paramétrées
Accès aux bases de données externes
La gestion des répertoires de données
Les triggers de programmation

Les fenêtres

Ergonomie
Menu système, barre de titre, taille
Editeur de styles (feuille de style)
Groupe de champs
Etude des différents types d'objets (libellé, texte, numérique, date, heure, masques de saisie, cases à cocher, cases à options, listes déroulées, listes déroulante, boutons, images, tables)
Intégration automatique des rubriques d'un fichier dans un écran

Enchaînement des écrans

L'interface utilisateur

- Le champ table de programmation
- Le champ jauge
- Le champ zone répétée de programmation
- Les champs listes et combos
- Le champ RTF
- Le champ image
- Le champ liste image
- Le champ arbre (treeview)
- Le champ graphe (Histogramme, Secteur, ...)
- Le champ séparateur (splitter)
- Le champ boîte à outils
- La création d'un superchamp
- La création d'un modèle de champ

La programmation

- Le projet
- Les procédures (avec ou sans passage de paramètres)

Les états (reporting)

- Les fonctions
- Le WLangage
- Les règles d'intégration du multilingue
- Les procédures automatiques
- La gestion des mails
- Les propriétés des objets
- La gestion des liaisons série et parallèle
- La mise en place des triggers de programmation
- Les fichiers texte
- Les fichiers INI
- Les fichiers XML
- La création et l'intégration d'un composant externe

L'installation

- La création d'un programme exécutable
- La mise en bibliothèque des objets
- L'installation sur un autre poste
- Maintenance de l'application réalisée
- L'outil d'installation

Le dossier

- Description de l'application
- Organisation des projets

Les états (reporting)

Description de l'éditeur

Différents modes de création

Les tris

Les ruptures (totaux, sous-totaux)

Les paramètres d'impression (format du papier, marges, drivers imprimante, polices de caractères)

Exécution depuis le programme

Les codes-barres

Le passage de paramètres