

Formation Accessibilité : Fondamentaux + Développer et coder des sites accessibles

Durée :	5 jours
Public :	Tous
Pré-requis :	Aucun
Objectifs :	Appréhender les enjeux relatifs à l'accessibilité numérique - Acquérir les connaissances fondamentales sur l'accessibilité numérique - Prendre en compte l'accessibilité numérique aux différentes étapes d'un projet digital - Concevoir des contenus web et éditoriaux numériques accessibles - Développer des sites conformes aux recommandations des référentiels d'accessibilité numérique (WCAG ou RGAA)
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	SIT100961-F
Note de satisfaction des participants:	5,00 / 5

Découvrir l'accessibilité

L'Initiative d'Accès au Web (Web Accessibility Initiative - WAI)
Règles pour l'accessibilité des contenus Web (WCAG)
Référentiels disponibles : RGAA, AccessiWeb,...
Historique et évolution de la prise en compte de l'accessibilité

Atelier : Comprendre les enjeux de l'accessibilité avec des vidéos montrant des utilisateurs en situation d'handicap utilisant le Web (expérience simulée de handicap visuel dans la navigation web , navigation sans la souris,...)

Apprendre le cadre légal

Ressources et documents officiels
Référentiel général d'accessibilité pour les administrations (RGAA)
Référentiel AccessiWeb
Découvrir les critères et les thématiques
Déclaration de conformité
Comprendre l'évolution du cadre légal et des normes

Atelier : Étudier les référentiels d'accessibilité - Comprendre le contenu d'une déclaration de conformité.

Mettre en œuvre l'accessibilité web

Appréhender l'ergonomie pour l'accessibilité : navigation, images, couleurs, textes, ...
Organisation de la démarche, gestion de projet
Assistants vocaux et lecteurs d'écran
Simulation de situations
Comprendre l'importance des tests
Découvrir des outils d'évaluation de l'accessibilité

Atelier : Utiliser les assistants vocaux et la synthèse vocale, essayer la simulation d'handicap visuel - utilisation d'outils de diagnostics simple - Exemple de site avant et après mise en conformité pour l'accessibilité.

Intégrer l'accessibilité dans un projet digital

Cycles de développement d'une application web : cascade, V, spirale
L'accessibilité numérique dans un projet agile
Rappels des règles d'accessibilités et des référentiels disponibles : RGAA, AccessiWeb, ...
Présentation de la déclaration de conformité

Atelier : Analyse de la structure d'une déclaration de conformité.

Prendre en compte l'accessibilité dans la gestion de projets

Présentation des actions à mener à chaque étape de conception d'un projet web.
Étapes importantes pour un changement de méthodes
Management d'équipe, choix des personnes
Comment faire une planification
Gérer les freins au changement et trouver les solutions
Savoir évaluer le coût financier et humain
Erreur à éviter
Outils et ressources
Mettre en place des documents de maintenance

Atelier : Bonnes pratiques de prise en compte de l'accessibilité dans un projet digital.

Rédiger des pages web accessibles

Connaître les critères principaux et leur intérêt et impact :
- Texte alternative, Liens
- Menu, navigation
- Structure et présentation, Couleurs

Atelier : Rédaction d'un contenu accessible.

Tester les pages web

Évaluer l'accessibilité d'une application web
Génération de rapports de tests.

Atelier : Présentation d'outils de tests et automatisation (pa11y, Selenium).

Comprendre les enjeux d'un contenu accessible

Tirer profit de l'accessibilité
Comprendre l'importance de l'accessibilité pour le SEO
Présentation des évolutions à prendre en compte

Créer une maquette d'un site accessible

Créer une bonne structure pour un site web
Savoir adapter une présentation et faire le bon choix
Déterminer l'ergonomie à mettre en place (UI, UX)
Outils de wireframing

Atelier : Conception d'une maquette de site web avec choix des couleurs (logiciel de création au choix du stagiaire)

Rédiger du contenu accessible

Connaître les critères essentiels : textes alternatifs, liens, menus, navigation
Critères de choix des couleurs
Savoir adapter le code HTML et CSS, bonnes pratiques et changement d'habitude
Structurer un formulaire, erreur à éviter
Comprendre le fonctionnement de la synthèse vocale, quand et comment l'utiliser
Gérer le contenu multimédia pour l'accessibilité

Atelier : rédaction de contenu et analyse des problématiques courantes/solutions : Contact et web-chat, texte et audio.

Concevoir une maquette accessible

Rappels des référentiels et recommandations (WCAG, RGAA)
Conception graphique et ergonomique
Maquette graphique et story-board
Critères d'accessibilité HTML5 génériques
Éléments obligatoires

Atelier : Création d'une page d'accueil d'un site web et choix de la structure et de l'ergonomie.

Intégrer des pages en HTML/CSS et JavaScript

Explication des points essentiels à prendre en compte : focus, DOM Order, tabindex, clavier, formulaire, contenu non visible, modal, tableau, Multimédia,...

Mise en forme CSS et widgets JavaScript :
- comment faire et vérifier le bon choix des Couleurs
- quelle Police utiliser et comment définir la taille du texte
- quel CAPTCHA utiliser ?
- validation de formulaire
- comment programmer et afficher la gestion des erreurs
- frameworks disponibles

Effectuer des requêtes asynchrones :
- comment utiliser AJAX et faire les modifications adaptées
- gestion du clavier et de ses évènements

Atelier : Installation de l'environnement de développement et intégration de plusieurs pages d'un site web.

Passage de la certification (si prévue dans le financement)