

## Formation Dojo

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Développeurs JavaScript
<b>Pré-requis :</b>	Bonnes maîtrises de l'environnement JavaScript
<b>Objectifs :</b>	Apprendre à développer une application à l'aide du framework Dojo
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	SIT101192-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Introduction

Historique et version  
Présentation de l'environnement de développement NodeJS  
Présentation de Dojo CLI

### Atelier : Créer un projet Dojo

### Maitriser l'environnement de dojo

Rappels HTML5, JavaScript, DOM  
Rappels des normes EcmaScript  
Présentation de TypeScript  
Utilisation de la syntaxe jsx/tsx  
Le DOM Virtuel

### Utiliser les Widgets

Structure de base d'un Widget  
Syntaxe basé sur les fonctions et les classes  
Afficher un widget: la fonction render()  
Travailler avec le vdom et les types de noeuds  
Configurer les widgets à l'aide des WidgetProperties  
Gérer les évènements  
Liste des widgets prédéfinis

### Atelier : Créer plusieurs pages avec des widgets

### Configurer le routage

- Déclarer un fichier de routes
- Gestion des paramètres dynamiques
- Définir une route et des paramètres par défaut
- Ajouter des routes enfants
- Exploiter l'API de la classe Router
- Tester les routes à l'aide de MatchDetails

### **Atelier : Mettre en place une application multi-vues**

#### **Internationaliser les widgets**

- Définir la langue de l'application
- Internationaliser un widget : la classe I18nWidget
- Déclarer les fichiers de traduction
- Gérer la pluralisation des chaînes

### **Atelier : Traduire l'application**

#### **Persister des données**

- Persister des données en locale
- Présentation du service Stores
- Les méthodes d'accès aux données
- Liste des commandes et des opérations disponibles
- Persister des données sur un serveur distant
- Fonctionnement des promesses et async/await
- Requêtes asynchrones : API fetch
- Traitement des réponses

### **Atelier : Enregistrer des données**

#### **Configurer l'application**

- Compiler l'application pour l'environnement de prod et de dev
- Configurations additionnelles, le fichier .dojorc
- Définir le Base Path de l'application
- Charger des ressources extérieures
- Comprendre la gestion des assets

### **Atelier : Compiler un projet pour la publication**